WILD SPORTS™

www.wildsports.com

TO ORDER PARTS, visit our website.
PARA ORDENAR DE PIEZAS, visite nuestro sitio web.
POUR COMMANDER DES PIÈCES, visitez notre site web.

DO NOT RETURN TO STORE
NO DEVOLVER A LA TIENDA
NE PAS RETOURNER AU MAGASIN
(317)804-9160

model #: **WSSC-POPSHOT**
no. de modelo / n° de modèle

WARNING!
Adult Assembly and Supervision Required.

¡ADVERTENCIA!
Requiere la supervisión y la asamblea par un adulto.

MISE EN GARDE :
La surveillance et l'assemblée par des adultes exigées.

CHOKING HAZARD -- Product contains small balls and/or small parts. Not for children under 3 years.

RIESGO DE ASFIXIA - el producto contiene pequeñas pelotas y/o pequeñas piezas. No es apropiado para niños menores de 3 años.

RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - le produit contient des petites balles et de petites pièces. Non recommandé pour des enfants de moins de 3 ans.

basketball *básquetbol* *basket-ball*

STAPLE YOUR RECEIPT HERE / *GRAPA SU RECIBO AQUÍ* / AGRAFEZ VOTRE REÇU ICI

CONTACT INFORMATION / INFORMACIÓN DE CONTACTO / POUR NOUS JOINDRE

Hours: Mon.-Fri., 9:00 a.m. to 5:00 p.m. EST / *Horas: lunes a viernes, 9:00 a.m. a 5:00 p.m. EST* / Heures d'ouverture : du lundi au vendredi, de 9 h à 17 h HNE

Replacement Parts / *Piezas de recambio* / Pièces de rechange : **www.wildsports.com**

Technical Support / *Soporte técnico* / Assistance technique :
(317)804-9160 / **CustomerService@wildsports.com**

English

ATTENTION

PLEASE CONTACT US BEFORE RETURNING YOUR PRODUCT TO THE STORE: (317)804-9160

- Please review the replacement parts list and make sure that you have all your parts before beginning assembly. For questions that may arise or for missing/damaged parts, please contact us.
- Please keep your Proof-of-Purchase (or Store Receipt) with your manual. Your model number and proof-of-purchase will be required for you to receive customer service help and warranty parts service.

CAUTION: changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna;
- Increase the separation between the equipment and receiver.; or
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

You may consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Español

ATENCIÓN

POR FAVOR PÓNGASE EN CONTACTO CON NOSOTROS AL (317)804-9160 **ANTES DE DEVOLVER EL PRODUCTO A LA TIENDA.**

- Por favor consultar la lista de piezas de recambio y asegurarse que usted tiene todas sus piezasantes de comenzar la asamblea. Para preguntas o para piezas que no se hayan incluidos/dañadas, por favor pongase en contacto con nosotros.
- Por favor guardar su prueba-de-compra (o su recibo de tienda) con su manual. Su número de modelo y su prueba-de-compra serán requeridos para recibir la ayuda del servicio de consumidor y del servicio para las piezas conforme a la garantía.

PRECAUCIÓN: los cambios o modificaciones no expresamente aprobadas por el partido responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para manejar el equipo.

NOTA: Este equipo ha sido probado y encontrado para cumplir con los límites para un dispositivo digital de la Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de FCC. Estos límites son diseñados para proporcionar la protección razonable contra la interferencia dañosa en una instalación residencial. Este equipo genera, empleos y puede irradiar la energía de radiofrecuencia y, si no instalado y usado conforme a las instrucciones, puede causar la interferencia dañosa a comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay ninguna garantía que la interferencia no ocurrirá en una instalación particular. Si este equipo realmente causa la interferencia dañosa a la radio o la recepción de televisión, que puede ser determinada por apagando y encendiendo el equipo, el usuario es alentado a tratar de corregir la interferencia por una o varias de las medidas siguientes:

- Reorientar o trasladar la antena de encubrimiento;
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.;
- Conectar el equipo en una salida sobre un circuito diferente de esto al cual el receptor es conectado.

Usted puede consultar al distribuidor o un técnico de radio/TV experimentado para la ayuda.

Français

ATTENTION

COMMUNIQUEZ AVEC NOUS AU (317) 804-9160, **AVANT DE RETOURNER L'ARTICLE À L'ENTREPÔT.**

- Avant de commencer l'assemblage, utilisez la liste des pièces pour vous assurer que vous avez toutes les pièces. Si vous avez des questions ou qu'il vous manque des pièces, veuillez communiquer avec nous.
- Conservez votre preuve d'achat avec le présent guide d'assemblage. Vous aurez besoin de votre preuve d'achat et du numéro de modèle pour avoir droit au service à la clientèle et pour commander des pièces sous garantie.

ATTENTION : Les changements ou modifications qui ne seraient pas expressément approuvés par la partie responsable de la mise en conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à employer l'appareil.

NOTE: Cet équipement a été testé et certifié conforme aux limites des appareils numériques de catégorie B, selon les règlements de la CFC partie 15. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, en cas d'installation et d'utilisation non conformes aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Il n'est toutefois aucunement garanti qu'il n'y aura pas d'interférences dans tous les types d'installation. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception radio ou télé, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, il est recommandé d'essayer de supprimer les interférences en prenant les mesures suivantes :

- réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- brancher l'équipement dans une prise d'un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.

Vous pouvez aussi consulter le détaillant ou un spécialiste en radio et télévision.

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

Strong Adults Needed

No Children in Assembly Area

No Pets in Assembly Area

Do not use or keep product outdoors. For indoor use only. No wet/humid conditions.

Adultos fuertes necesarios	***Ninguno niño en el área de asamblea***	***Ninguna mascota en el área de asamblea***	***No use o no guarde el produco al aire libre. Para uso en interior es solamente. Aléjelo de condiciones mojadas o húmedas.***
Adultes forts requis	**Pas d'enfants dans la zone d'assemblage**	**Pas d'animaux domestiques dans la zone d'assemblage**	**Ne pas utiliser ni laisser le produit à l'extérieur. Pour l'utilisation à l'intérieur seulement. Évitez les endroits humides.**

English

⚠ WARNING!

This is not a child's toy. Adult supervision is required for children playing this game. Please read instructions carefully. Proper use of this product can prevent damage or injury.

⚠ CHOKING HAZARD -- Product contains small balls and/or small parts. Not for children under 3 years.

⚠ WARNING!

Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon - zinc), or rechargeable (nickel cadmium) batteries. Do not dispose of batteries in fire, batteries may explode or leak. Batteries must be installed according to the correct polarization (+ and -) required. Only use batteries that are the correct size and grade suitable for the intended use.

NOTE: Please clean the battery contacts of the device prior to battery installation. Make sure to remove batteries from the scorer when not used for an extended period of time. Remove used batteries promptly.

Español

⚠ ¡ADVERTENCIA!

Esto no es un juguete de niños. La supervisión adulta es requerida cuando los niños juegan este juego. Por favor leer las instrucciones con cuidado. El empleo apropiado de este producto puede evitar el daño o la herida.

⚠ RIESGO DE ASFIXIA - el producto contiene pequeñas pelotas y/o pequeñas piezas. No es apropiado para niños menores de 3 años.

⚠ ¡ADVERTENCIA!

No mezclar las pilas viejas y nuevas. No mezclar las pilas alcalinas, estándar (el carbón - zinc), o recargables (el cadmio de níquel). No desechar las pilas en el fuego, las pilas pueden explotar o escaparse. Las pilas deben ser instaladas según la polarización correcta requerido (+ y -). Sólo use las pilas que son el tamaño correcto y la clasificación conveniente para el empleo intencionado.

NOTA: Por favor limpiar los contactos de pila del marcador antes de la instalación de la pila. Asegurarse quitar las pilas del marcador cuando no es usado durante un período ampliado de tiempo. Quitar las pilas usadas puntualmente.

Français

⚠ MISE EN GARDE

Ce jeu peut être utilisé par des enfants, pourvu que ces derniers soient supervisés par un adulte. Veuillez lire les instructions attentivement. Vous pouvez éviter les blessures et les dommages matériels si vous utilisez ce produit de façon adéquate.

⚠ RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - le produit contient des petites balles et de petites pièces. Non recommandé pour des enfants de moins de 3 ans.

⚠ MISE EN GARDE

N'utilisez pas ensemble des piles neuves et des piles usées, ni des piles de types différents (alcalines, carbone-zinc, rechargeables au nickel-cadmium). Ne jetez pas les piles usées au feu, car elles pourraient fuir ou exploser. Assurez-vous d'installer les piles en respectant la polarité indiquée (+ et -). N'utilisez que des piles du type et des dimensions appropriées.

REMARQUE : nettoyez les contacts avant d'installer les piles. Assurez-vous de retirer les piles si vous prévoyez ne pas utiliser le jeu pendant une période prolongée. Retirez sans tarder les piles usées.

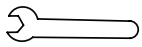
(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

TOOLS REQUIRED / *HERRAMIENTAS NECESARIAS* / OUTILS REQUIS

Do Not Use Drill
No use el taladro
Ne pas utiliser de perceuse

Phillips Screwdriver (not included)
Destornillador Phillips (no incluido)
Tournevis à pointe cruciforme (non compris)



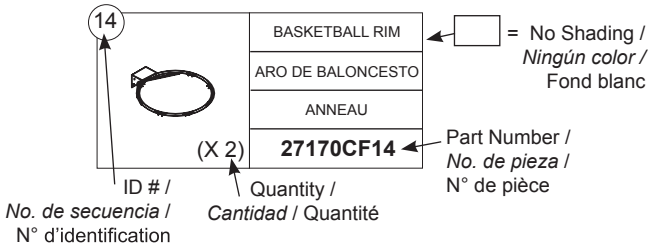
Wrench (included)
Llave (incluida)
Clé (comprise)

PARTS GUIDE / GUÍA DE PIEZAS / GUIDE DES PIÈCES

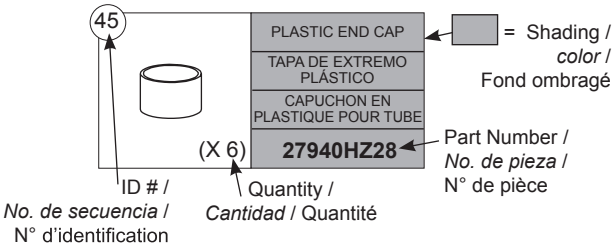
For replacement, missing or defective parts, order online or call:
Para las piezas de recambio, que faltan o defectuosas, ordenar a la página web o pongase en contacto:
Pour obtenir des pièces de rechange, commandez en ligne ou composez le numéro sans frais :

www.wildsports.com **(317)804-9160**

Example Consumer-Install Part /
Pieza de ejemplo instalada por el consumidor /
Exemple de pièce à installer par le consommateur


14
BASKETBALL RIM
ARO DE BALONCESTO
ANNEAU
(X 2)
27170CF14
= No Shading / Ningún color / Fond blanc
Part Number / No. de pieza / N° de pièce
ID # / No. de secuencia / N° d'identification
Quantity / Cantidad / Quantité

Example Pre-Installed Part /
Pieza de ejemplo preinstalada/
Exemple de pièce préinstallée


45
PLASTIC END CAP
TAPA DE EXTREMO PLÁSTICO
CAPUCHON EN PLASTIQUE POUR TUBE
(X 6)
27940HZ28
= Shading / color / Fond ombragé
Part Number / No. de pieza / N° de pièce
ID # / No. de secuencia / N° d'identification
Quantity / Cantidad / Quantité

FRAME & BACKBOARD COMPONENTS/*COMPONETES DE MARCA Y TABLERO TRASERO*/COMPOSANTS D'ENCADREMENT ET PANNEAU

1	22 DIA X 917 MM STEEL L-POLE (BLACK) POSTE DE ACERO EN FORMA DE L 22 X 917 MM (NEGRO) TUBE EN L, 22 x 917 mm, ACIER NOIR	(X 2)	**27170CF01**
2	22 DIA X 883 MM STEEL POLE (BLACK) POSTE DE ACERO 22 X 883 MM (NEGRO) TUBE, 22 x 883 mm, ACIER NOIR	(X 2)	**27170CF02**
3	22 DIA X 845 MM STEEL POLE - LEFT (BLACK) POSTE DE ACERO IZQUIERDA 22 X 845 MM (NEGRO) TUBE CÔTÉ GAUCHE, 22 x 845 mm, ACIER NOIR	(X 1)	**27170CF03**
4	22 DIA X 845 MM STEEL POLE - RIGHT (BLACK) POSTE DE ACERO DERECHO 22 X 845 MM (NEGRO) TUBE CÔTE DROIT, 22 x 845 mm, ACIER NOIR	(X 1)	**27170CF04**
5	12.75 DIA X 1090 MM STEEL POLE (BLACK) POSTE DE ACERO 12,75 X 1090 MM (NEGRO) TUBE-12,75 mm x 1090 mm, ACIER NOIR	(X 2)	**27170CF05**
6	22 DIA X 845 MM STEEL POLE (BLACK) POSTE DE ACERO 22 X845 MM (NEGRO) TUBE CÔTE GAUCHE, 22 x 845 mm, ACIER NOIR	(X 2)	**27170CF06**
7	22 DIA X 665 MM POLE - LEFT (BLACK) POSTE DE ACERO IZQUIERDO 22 X 665 MM (NEGRO) TUBE CÔTÉ GAUCHE, 22 x 665 mm, ACIER NOIR	(X 2)	**27170CF07**
8	22 DIA X 2064 MM STEEL U - POLE (BLACK) POSTE DE ACERO EN FORMA DE U 22 X 2064 MM (NEGRO) TUBE EN U, 22 x 2064 mm, ACIER NOIR	(X 1)	**27170CF08**
9	22 DIA X 837 MM STEEL POLE - RIGHT (BLACK) POSTE DE ACERO DERECHO 22 X 837 MM (NEGRO) TUBE CÔTÉ DROIT, 22 x 837 mm, ACIER NOIR	(X 2)	**27170CF09**

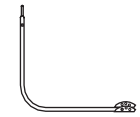
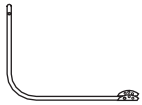
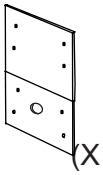
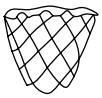
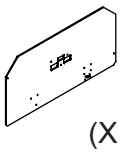
(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

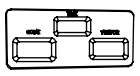
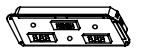
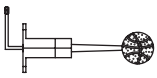
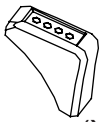
REPLACEMENT PARTS: **www.wildsports.com**

PIEZAS DE RECAMBIO / PIÈCES DE RECHANGE

Shaded box = pre-installed part (*Caja coloreada = pieza preinstalada / Boîte colorée = pièce préinstallée)*

10		22 DIA X 1312 MM STEEL L - POLE - LEFT (BLACK) POSTE DE ACERO EN FORMA DE L 22 X 1312 MM (NEGRO) TUBE EN L CÔTÉ GAUCHE, 22 x 1312 mm, ACIER NOIR	(X 1) **27170CF10**
11		22 DIA X 1312 MM STEEL L - POLE - RIGHT (BLACK) POSTE DE ACERO EN FORMA DE L 22 X 1312 MM (NEGRO) TUBE EN L CÔTÉ GAUCHE, 22 x 1312 mm, ACIER NOIR	(X 1) **27170CF11**
12		22 DIA X 1060 MM L- POLE (BLACK) POSTE DE ACERO EN FORMA DE L 22 X 1060 MM (NEGRO) TUBE EN L, 22 x 1060 mm, ACIER NOIR	(X 2) **27170CF12**
13		PADDLE SUPPORT PLATE PLACA DE SOPORTE DE PALA PLAQUE DE RENFORT POUR LEVIER	(X 2) **27170CF13**
14		BASKETBALL RIM ARO DE BALONCESTO ANNEAU	(X 2) **27170CF14**
15		BALL RETURN MESH RED DE VUELTA DE PELOTA DESCENTE DE RETOUR	(X 1) **27170CF15**
16		BASKETBALL NET RED DE BALONCESTO FILET	(X 2) **27170CF17**
17		BACKBOARD (NO ELECTRONICS) TABLERO DE RESPALDO (SIN ELECTRÓNICOS) PANNEAU (SANS COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES)	(X 1) **27170CF18**

ELECTRONIC SCORER COMPONENTS / ELECTRONIC SCORER COMPONENTS / COMPOSANTS DE MARQUEUR ÉLECTRONIQUE

27		ELECTRONIC SCORER FACE PLATE CUBIERTA DE MARCADOR ELECTRÓNICO PLAQUE D'AFFICHAGE À DEL	(X 1) **27170CF19**
28		ELECTRONIC SCORER MARCADOR ELECTRÓNICO AFFICHAGE À DEL	(X 1) **27170CF20**
29		PADDLE WITH SENSOR ASAMBLEA DE PALA Y SENSOR LEVIER	(X 2) **27170CF21**
30		CONTROL BOX CAJA DE CONTROL BOÎTE DE COMMANDE	(X 1) **27170CF22**
31		CONTROL WIRE CABLE DE CONTROL CÂBLE DE COMMANDE	(X 1) **27170CF23**

©2011 WildSports
www.wildsports.com

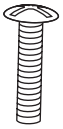
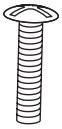
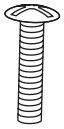
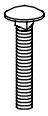
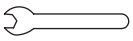
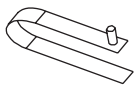
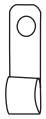
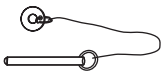
REPLACEMENT PARTS: **www.wildsports.com**
PIEZAS DE RECAMBIO / PIÈCES DE RECHANGE

Shaded box = pre-installed part (*Caja coloreada = pieza preinstalada / Boîte colorée = pièce préinstallée)*

ACCESSORIES & MAINTENANCE / ACCESORIOS Y MANTENIMIENTO / ACCESSOIRES ET MAINTENANCE

37	(X 3)	RUBBER BASKETBALL BALÓN BALLON EN CAOUTCHOUC	**27170CF24**
38	(X 1)	INFLATING PUMP AND NEEDLE BOMBA DE INFLACIÓN CON AGUJA POMPE DE GONFLAGE AVEC AIGUILLE	**27170CF25**

HARDWARE & TOOLS / FERRETERÍA Y HERRAMIENTA / QUINCAILLERIE ET OUTILS

43	 (X 6)	BOLT - 6 X 30 MM PERNO DE 6 X 30 MM BOULON 6 X 30 mm	**27170CF26**
44	 (X 4)	BOLT - 6 X 50 MM PERNO DE 6 X 50 MM BOULON 6 X 50 mm	**27170CF27**
45	(X 6)	PLASTIC END CAP TAPA DE EXTREMO PLÁSTICO CAPUCHON EN PLASTIQUE POUR TUBE	**27170CF28**
46	 (X 6)	BOLT - 6 X 40 MM PERNO DE 6 X 40 MM BOULON 6 X 40 mm	**27170CF29**
47	(X 2)	SPONGE PROTECTOR PROTECTOR DE ESPONJA MANCHON PROTECTEUR EN MOUSSE	**27170CF30**
48	(X 16)	SPRING WASHER ARANDELA DE RESORTE RONDELLE À RESSORT	**27170CF31**
49	 (X 16)	BOLT - 6 X 25 MM PERNO DE 6 X 25 MM BOULON 6 X 25 mm	**27170CF32**
50	 (X 1)	WRENCH - 6.4 MM LLAVE INGLESA DE 6,4 MM CLÉ OUVERTE, 6,4 mm	**27170CF33**
51	 (X 9)	U-CLIP CLIP EN FORMA DE U PINCE EN U	**27170CF34**
52	 (X 2)	STEEL HOOK GANCHO DE ACERO CROCHET, ACIER	**27170CF35**
53	(X 32)	WASHER - 6.4 MM ARANDELA DE 6,4 MM RONDELLE 6,4 mm	**27170CF36**
54	 (X 2)	LOCK PIN ALFILER CERRADURA GOUPILLE DE BLOCAGE	**27170CF37**

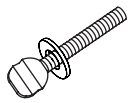
(Continúe en la siguiente página.)
(Continued on the next page.)
(Voir page suivante.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

REPLACEMENT PARTS: **www.wildsports.com**

PIEZAS DE RECAMBIO / PIÈCES DE RECHANGE

Shaded box = pre-installed part (*Caja coloreada = pieza preinstalada / Boîte colorée = pièce préinstallée)*

55		WING NUT BOLT WITH WASHER - 6.4 X 37 MM PERNO DE MARIPOSA CON ARANDELA - 6,4 X 37 MM BOULON À OREILLES ET RONDELLE 6,4 x 37 mm	(X 1) **27170CF38**
56		BOLT - ROUND HEAD 3.5 X 10 MM PERNO CON CABEZA REDONDA - 3,5 X 10 MM VIS À TÊTE BOMBÉE, 3,5 x 10 mm	(X 4) **27170CF39**
57		BOLT - WASHER HEAD 3.5 X 6 MM PERNO CON CABEZA DE ARANDELA DE 3,5 X 6 MM VIS ÉPAULÉE, 3,5 x 6 mm	(X 2) **27170CF40**
58		NUT - 6.4 MM TUERCA DE 6,4 MM ÉCROU À FREIN ÉLASTIQUE, 6,4 mm	(X 2) **27170CF41**
59		WING NUT - 6.4 MM TUERCA DE MARIPOSA 6,4 MM ÉCROU À OREILLES 6,4 mm	(X 30) **27170CF44**

NOTE: a printed instruction manual, hardware blister pack and additional accessories may be ordered at: www.wildsports.com.
NOTA: Ud. puede pedir un manual de instrucciones impreso, el paquete de plástico de ferretería y accesorios adicionales al: www.wildsports.com.
REMARQUE : Le livret d'instruction imprimé, le sac de quincaillerie et d'autres accessoires peuvent être commandés sur le site www.wildsports.com.

ASSEMBLY INSTRUCTIONS:

We recommend that several adults work together to assemble this product.

- *We suggest that you use the bottom carton as a clean flat work area to protect the product.*

INSTRUCCIONES DE MONTAJE:

Le recomendamos que varios adultos trabajan juntos para ensamblar este producto.

- *Le sugerimos que utilice la caja de fondo como un área de trabajo limpia y plana para proteger el producto.*

INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE

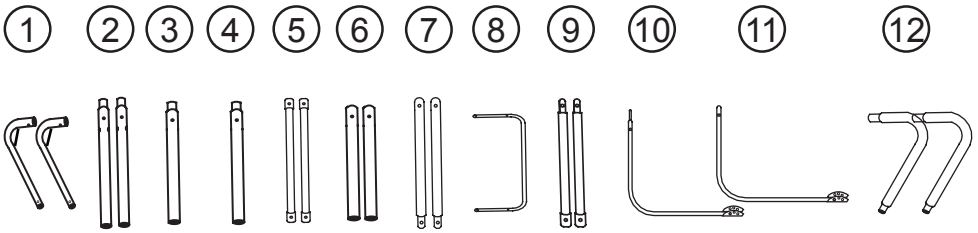
Nous recommandons de confier l'assemblage de ce jeu à plusieurs adultes.

- *Nous recommandons pour éviter d'endommager la table durant l'assemblage, travaillez sur une surface propre et de niveau et utilisez le carton de la boîte comme tapis protecteur.*

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

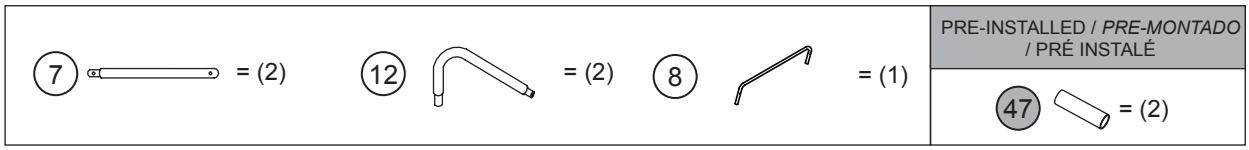
English | Español | Français

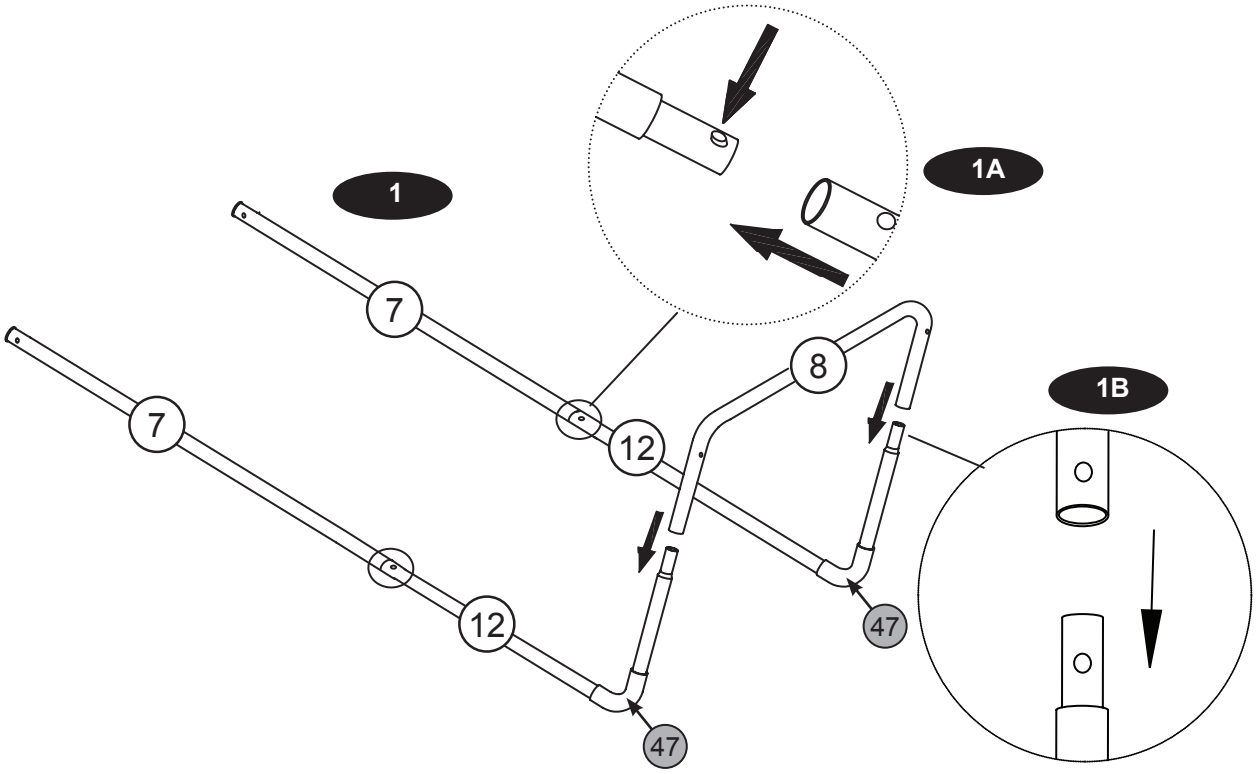


We recommend that you lay out all the poles in numerical order on the floor as shown above to make finding the part needed for each assembly step easier. Each pole should be marked with its part number.

Recommendamos colocar todos los polos en el orden numérico en el piso como se muestra arriba para encontrar la parte necesaria para cada etapa de montaje más fácil. Cada polo debe estar marcado con su número de referencia.

Pour vous aider à trouver les tubes durant l'assemblage, nous recommendons d'étaler-les sur le plancher par ordre numérique. Chaque tube devrait être identifié par son numéro de pièce.





STEP 1:

- **[1 & 1A]** Connect the two Steel Poles (#7) to the L-Poles (#12). Lock the Poles together.
- **[1 & 1B]** Connect the Steel U-Pole (#8) to the L-Poles (#12) and lock in place.

PASO 1:

- **[1 y 1A]** Conecte los dos postes de acero (no. 7) a los postes de L (no. 12). Cierre los postes juntos.
- **[1 y 1B]** Conecte el poste en forma de U de acero (no. 8) a los postes en forma de L (no. 12) y cierrelos juntos.

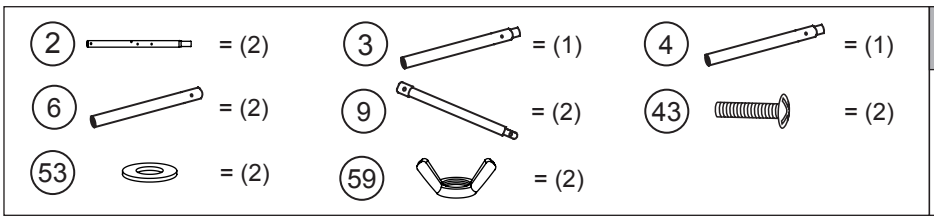
ÉTAPE 1

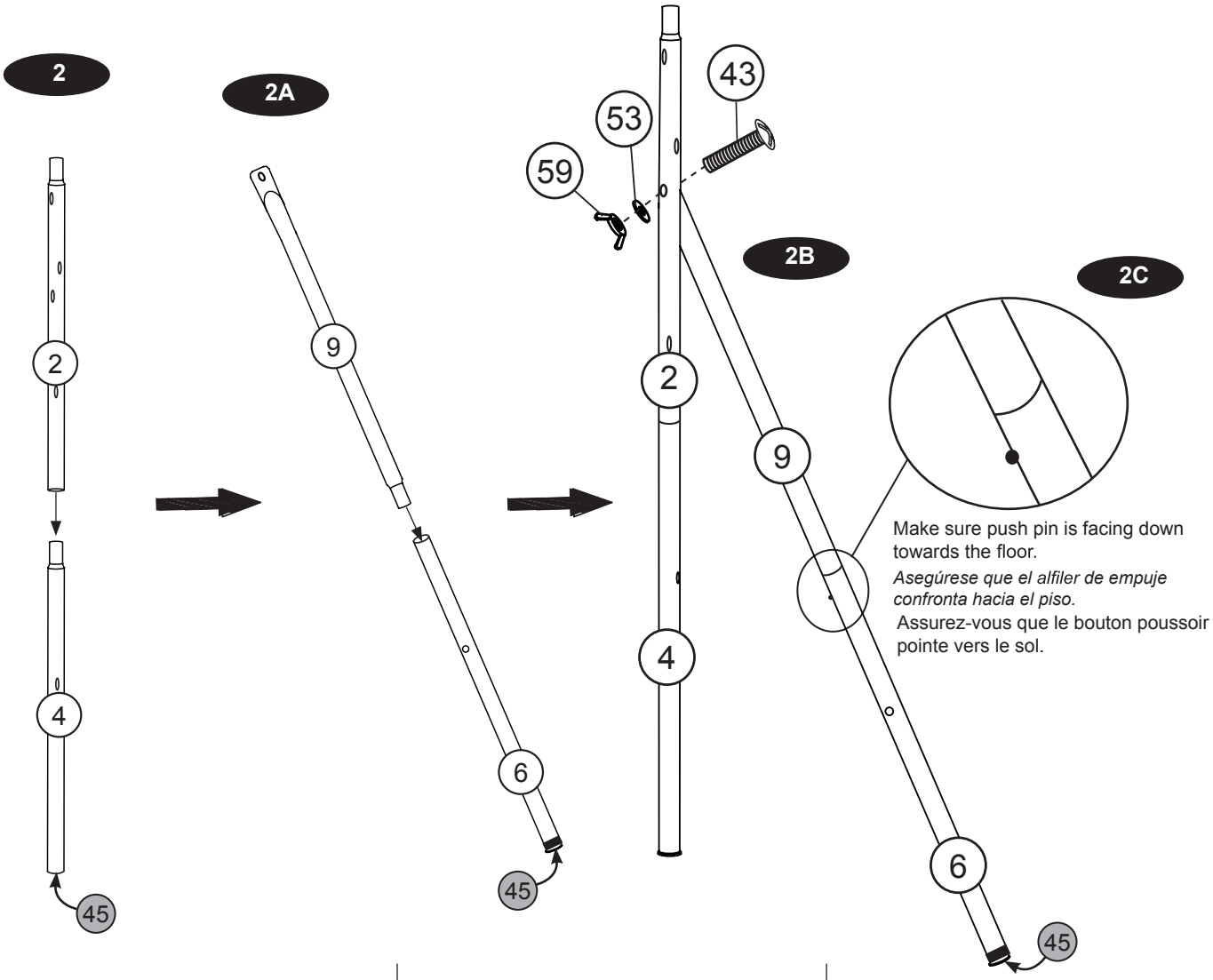
- **[1 et 1A]** Assemblez les tubes droits (nº 7) aux tubes en L (n° 12), tel qu'illustré. Assurez-vous que les boutons à ressort sont bien enclenchés.
- **[1 et 1B]** Assemblez le tube en U (n° 8) aux tubes en L (n° 12) et enclenchez les boutons à ressort.

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English | Español | Français





STEP 2:

- **[2]** Connect the two Poles (#2 and #4). Lock the Poles together.
- **[2A & 2C]** Connect the two Poles (#6 and #9). **IMPORTANT:** Make sure the Push Pin is facing down towards the floor.
- **[2B]** Connect the two Poles (#6 and #9) to the Pole assembly (#2 and #4) using one Bolt (#43), one Washer (#53), and one Wing Nut (#59).
- Repeat the above steps for the other Poles (#2 and 3, #9 and 6). See Figure 3 on next page for reference.

PASO 2:

- **[2]** Conecte los dos postes (no. 2 y no. 4). Cierre los postes juntos.
- **[2A y 2C]** Conecte los dos postes (no. 6 y no. 9). **IMPORTANTE**: Asegúrese que el alfiler de empuje confronta hacia el piso.
- **[2B]** Conecte los dos postes (no. 6 y no. 9) a la asamblea de poste (no. 2 y no. 4) usando un perno (no. 43), una arandela (no. 53), y una tuerca de mariposa (no. 59).
- Repita los susodichos pasos para los otros postes (no. 2 y 3, no. 9 y 6). Vea la figura 3 en la página siguiente para la referencia.

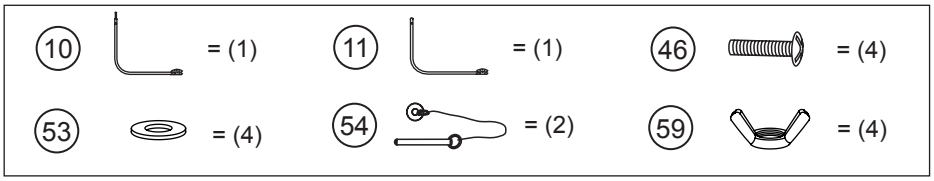
ÉTAPE 2

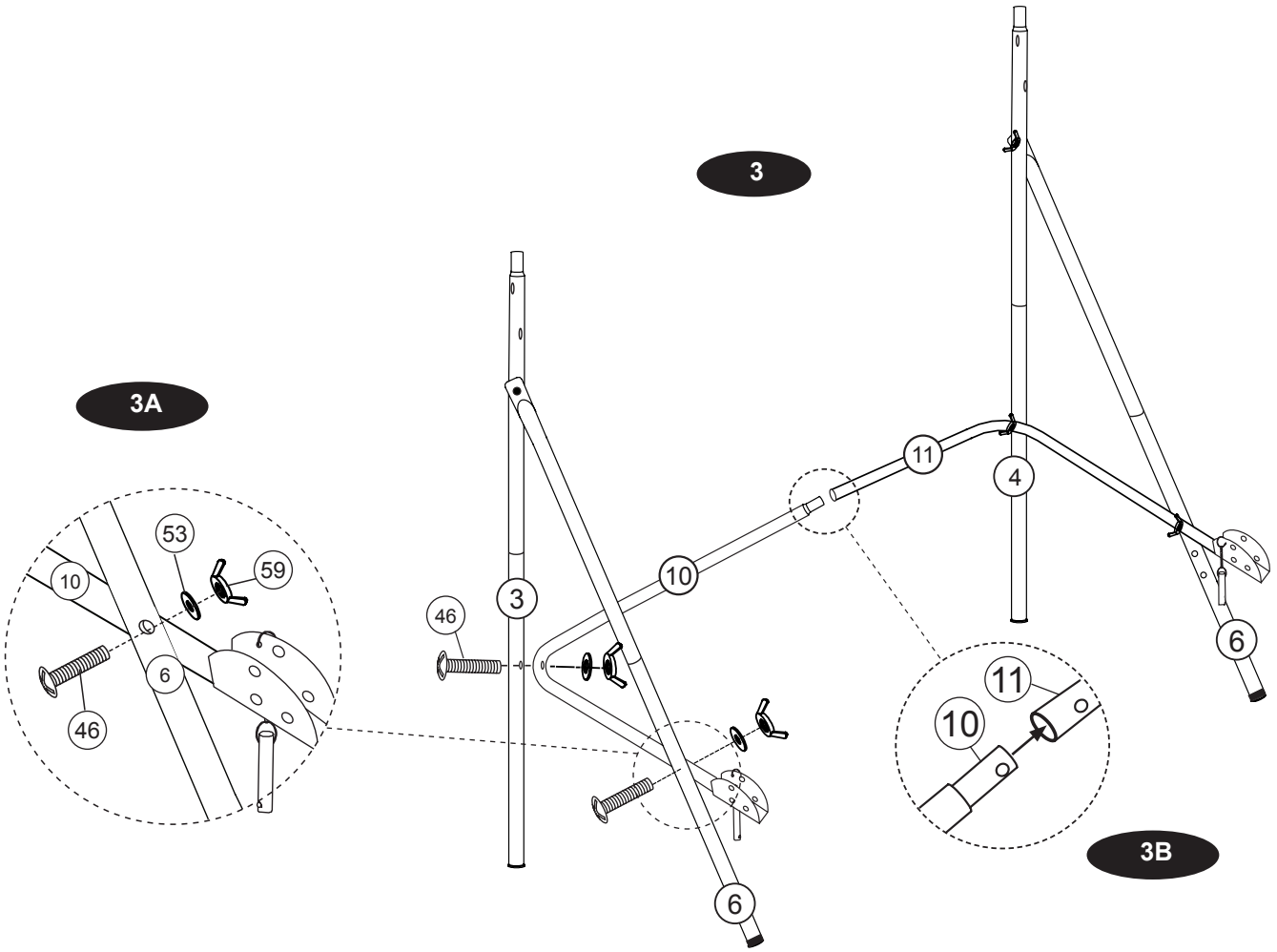
- **[2]** Assemblez les tubes (nos 2 et 4) tel qu'illustré. Assurez-vous que les boutons à ressort sont bien enclenchés.
- **[2A et 2C]** Assemblez les tubes (nos 6 et 9) tel qu'illustré. I**MPORTANT** : assurez-vous que le bouton à ressort est orienté vers le sol.
- **[2B]** Fixez les tubes (nos 7 et 9) aux autres tubes déjà assemblés (nos 2 et 4) avec un boulon (n° 43), une rondelle (n° 53) et un écrou à oreilles (n° 59).
- Procédez de la même façon pour assembler les autres tubes (nos 2 et 3, nos 9 et 6) (voir fig. 3 de la page suivante).

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English | Español | Français





STEP 3:

- **[3A]** Attach the L Pole - Left (#10) to the lower pole (#6) using one Bolt (#46), one Washer (#53), and one Wing Nut (#59).
- **[3]** Attach the L Pole - Left (#10) to Pole (#3) using one Bolt (#46), one Washer (#53), and one Wing Nut (#59).
- **[3A]** Hang the Locking Pin (#54) from the small hole of the L-Pole - Left (#10).
- Repeat the above steps for the L Pole - Right (#11).
- **[3B]** Connect the two L Poles - Left and Right (#10 and #11).

PASO 3:

- **[3A]** Fije el poste en forma de L - izquierdo (no. 10) al poste inferiore (no. 6) usando un perno (no. 46), una arandela (no. 53), y una tuerca de mariposa (no. 59).
- **[3]** Fije el poste en forma de L - izquierdo (no. 10) al poste (no. 3) usando un perno (no. 46), una arandela (no. 53), y una tuerca de mariposa (no. 59).
- **[3A]** Cuelgue el alfiler de cierre (no. 54) en el agujero pequeño del poste en forma de L izquierdo (no. 10).
- Repita los susodichos pasos para el poste en forma de L - derecho (no. 11).
- **[3B]** Conecte los dos postes en forma de L - izquierdo y derecho (no. 10 y no. 11).

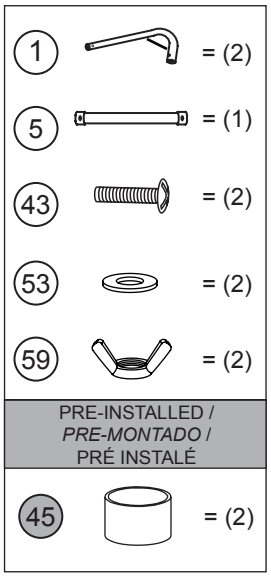
ÉTAPE 3

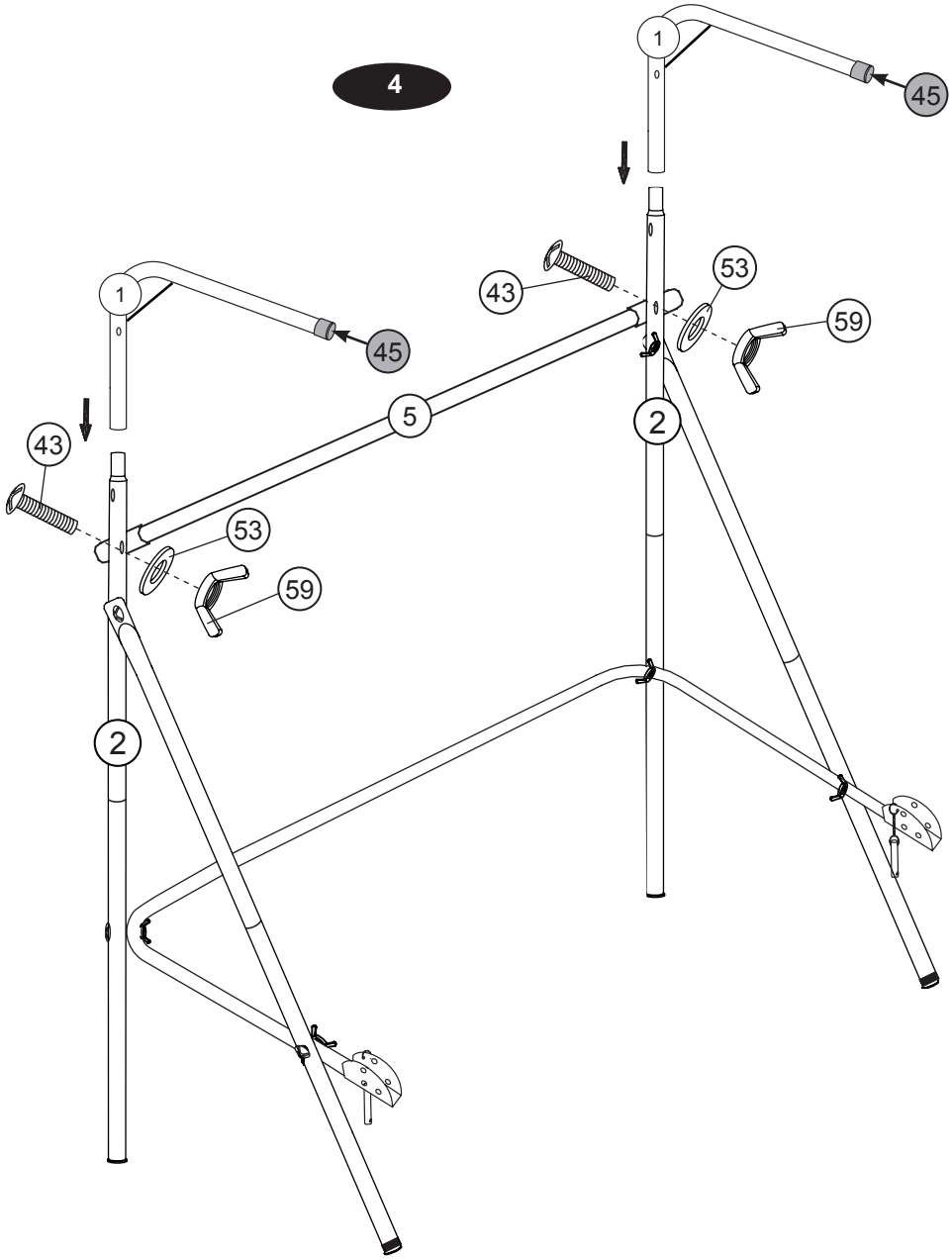
- **[3A]** Fixez le tube en L – côté gauche (n° 10) au tube inférieur (n° 6) avec un boulon (n° 46), une rondelle (n° 53) et un écrou à oreilles (n° 59).
- **[3]** Fixez le tube en L – côté gauche (n° 10) au tube (n° 3) avec un boulon (n° 46), une rondelle (n° 53) et un écrou à oreilles (n° 59).
- **[3A]** Insérez la goupille (n° 54) dans le petit trou du tube en L – côté gauche (n°10).
- Procédez de la même façon pour fixer le tube en L – côté droit (n° 11).
- **[3B]** Assemblez les deux tubes en L (nos 10 et 11).

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English | Español | Français





STEP 4:

- **[4]** Attach the Steel Pole (#5) to the Steel Poles (#2) using one Bolt (#43), one Washer (#53), and one Wing Nut (#59) per End.
- **[4]** Attach the two Steel L-Poles (#1) to the Poles (#2).

PASO 4:

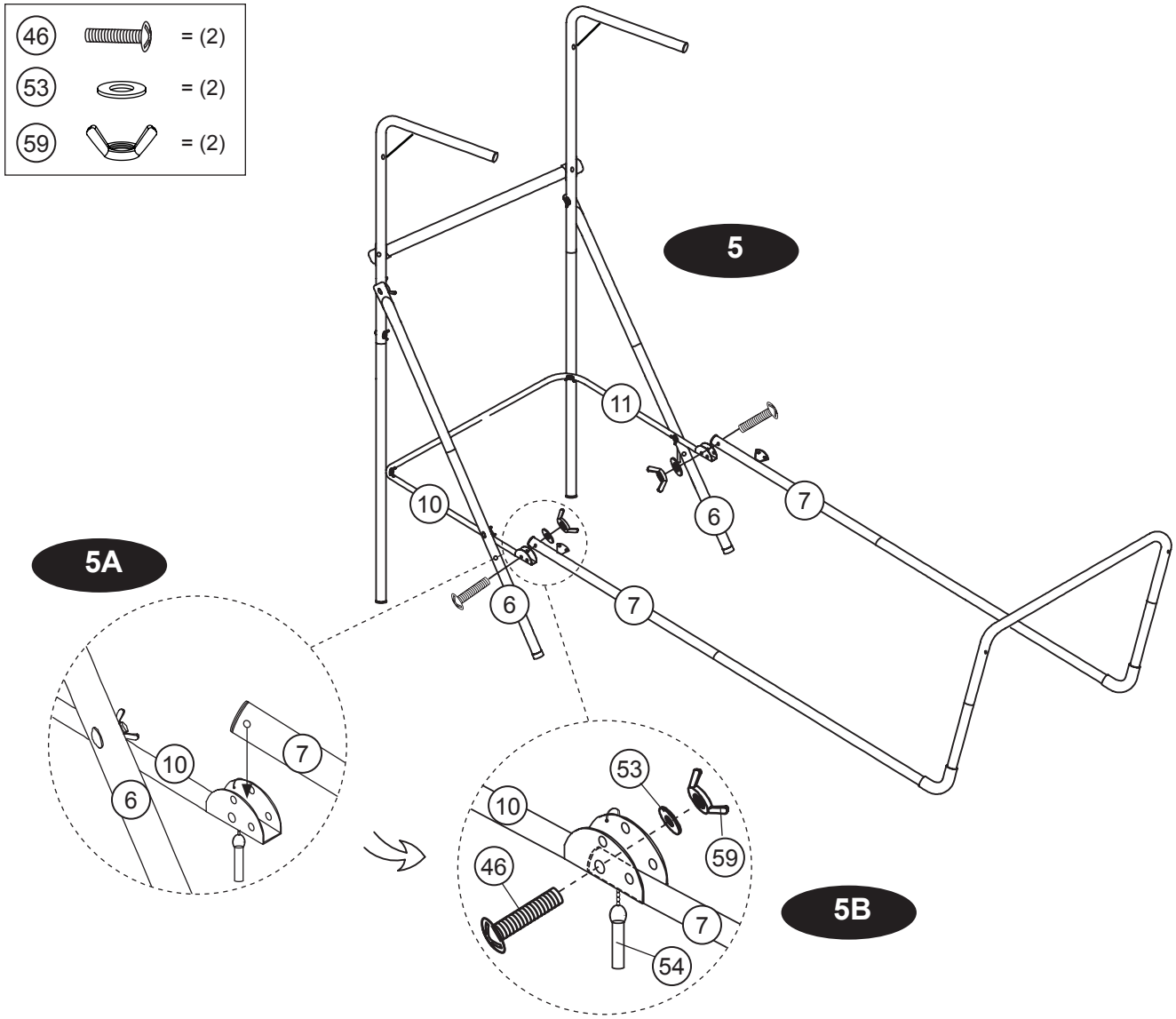
- **[4]** Fije los postes de acero (no. 5) y postes en forma de acero (no. 2) juntos usando un perno (no. 43), una arandela (no. 53), y una tuerca de mariposa (no. 59).
- **[4]** Fije los dos postes acero en forma de L (no. 1) al postes (no. 2).

ÉTAPE 4

- **[4]** Fixez les tubes en acier (n° 5) aux tubes en acier (nº 2) avec un boulon (n° 43), une rondelle (n° 53) et un écrou à oreilles (n° 59).
- **[4]** Assemblez les deux tubes en L (n° 1) et les tubes (n° 2).

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com



STEP 5:

- **[5, 5A & 5B]** Place the Steel Pole (#7) into the bracket end of Pole (#10) and attach using one Bolt (#46), one Washer (#53) and one Wing Nut (#59).
- Repeat the same for the Steel Pole (#7) on the other side.
- **IMPORTANT:** The Lock Pin (#54) must be inserted any time the Ball Return poles are down (open). Failure to do so may result in damage to the unit or personal injury.

PASO 5:

- **[5 y 5A, 5B]** Coloque el poste de acero (no. 7) en el extremo de soporte del poste (ni. 10) y fíjelo con un perno (no. 46), una arandela (no. 53) y una tuerca de mariposa (no. 59).
- Repita el mismo para el poste de acero (no. 7) del otro lado.
- **IMPORTANTE**: el alfiler de cerradura (no. 54) debe ser insertado siempre cuando los postes de vuelta de pelota están abajado (abierto). El fracaso de hacer así puede causar el daño a la unidad o el daño corporal.

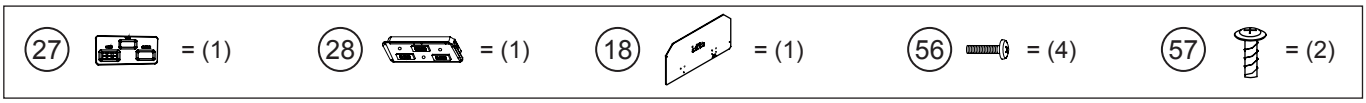
ÉTAPE 5

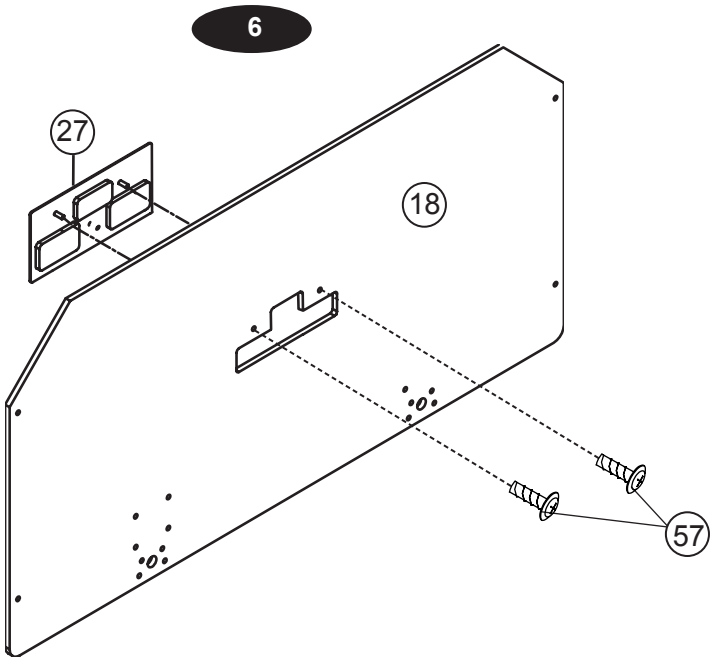
- **[5, 5A et 5B]** Placez le tube (n° 7) dans la bride du tube (n° 10) et fixez-le avec un boulon (n° 46), une rondelle (n° 53) et un écrou à oreilles (n° 59).
- Procédez de la même façon pour fixer le tube (n° 7) de l'autre côté.
- **IMPORTANT:** la goupille (n° 54) doit être insérée dans le trou du tube dès que la descente de retour est déployée, sans quoi vous pourriez endommager le jeu ou subir des blessures corporelles.

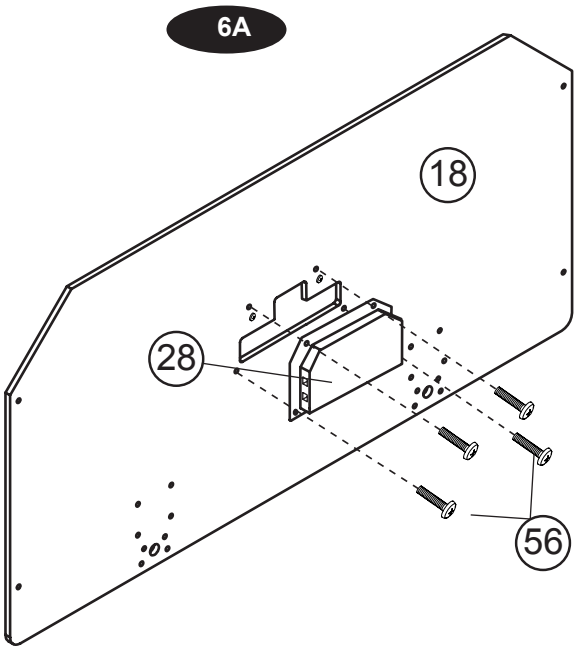
(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English | Español | Français







STEP 6:

- **[6]** Attach the Scorer Face Plate (#27) to the front of the Backboard (#18) using two Bolts (#57).
- **[6A]** Attach the Electronic Scorer (#28) to the back of the Backboard (#18) using four Bolts (#56). Pilot holes show the proper screw placement.

PASO 6:

- **[6]** Fije la placa de cara de marcador (no. 27) al frente del tablero trasero (no. 18) usando dos pernos (no. 57).
- **[6A]** Fije el marcador electrónico (no. 28) a la espalda del tablero trasero (no. 18) usando cuatro pernos (no. 56). Los agujeros de guía muestran la colocación de tornillo apropiada.

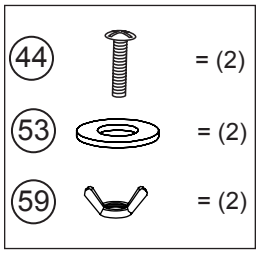
ÉTAPE 6

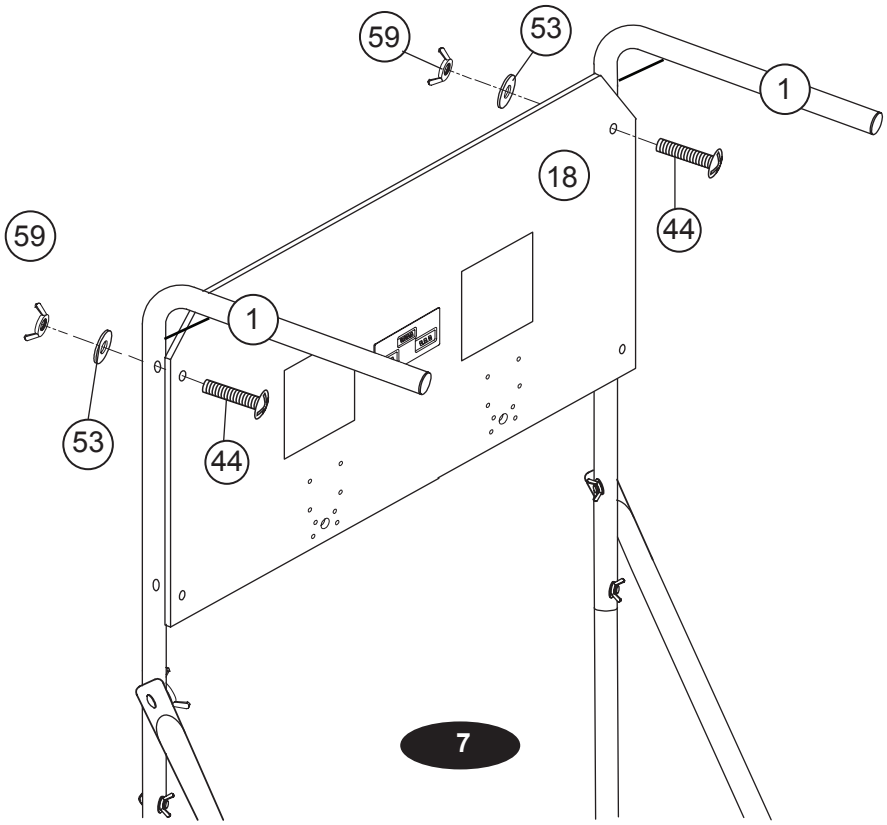
- **[6]** Fixez la plaque du marqueur (n° 27) à l'avant du panneau (n° 18) avec deux boulons (n° 57).
- **[6A]** Fixez le marqueur électronique (n° 28) à l'arrière du panneau (n° 18) avec quatre boulons (n° 56); les trous sont déjà percés dans le panneau.

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English | Español | Français





STEP 7:

- **[7]** Attach the Backboard (#18) to the pole assemblies (#1) using two Bolts (#44), two Washers (#53), and two Wing Nuts (#59).

PASO 7:

- **[7]** Fije el tablero trasero (no. 18) a las asambleas de poste (no. 1) usando dos pernos (no. 44), dos arandelas (no. 53), y dos tuercas de mariposa (no. 59)

ÉTAPE 7

- **[7]** Fixez le panneau (n° 18) sur les assemblages de tubes (nos 1) avec deux boulons (n° 44), deux rondelles (n° 53), et deux écrous à oreilles (n° 59).

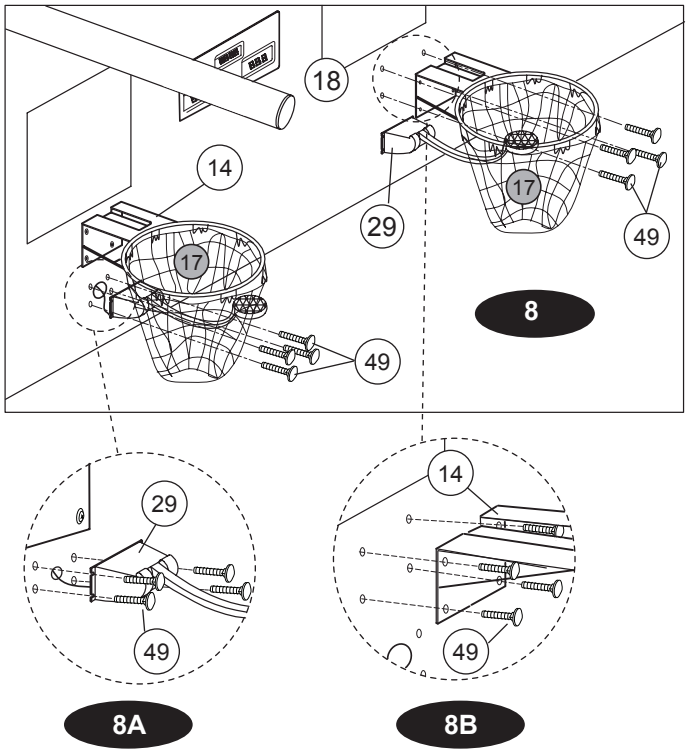
(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

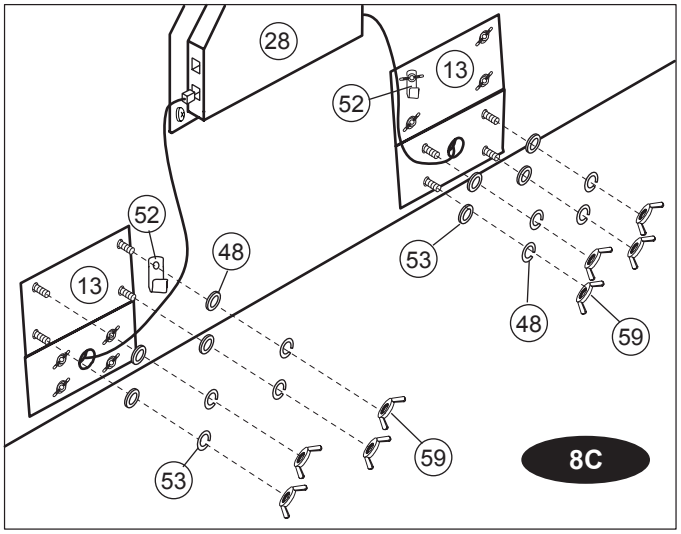
(n° 16), quatre

English | Español | Français

						PRE-INSTALLED / *PRE-MONTADO* / PRÉ INSTALÉ
13	= (2)	14	= (2)			
29	= (2)	48	= (16)	49	= (16)	17 = (2)
52	= (2)	53	= (16)	59	= (16)	



REAR VIEW / *VISTA TRASERA* / VUE EN ARRIÈRE



STEP 8:

- **[8B & 8C]** Attach the Basketball Rim (#14) to the Backboard (#18) using four Bolts (#49), one Paddle Support Plate (#13), four Washers (#53), four Spring Washers (#48),one Steel Hook (#52), and four Wing Nuts (#59).
- **[8A & 8C]** Thread the wire coming from the Paddle (#29) through the Backboard (#18) and the Paddle Support Plate (#13).
- **[8A & 8C]** Attach the Paddle (#29) to the Backboard (#18) using four Bolts (#49), one Paddle Support Plate (#13), four Washers (#53), four Spring Washers (#48), and four Wing Nuts (#59).
- Repeat the above steps for the other rim and scorer paddle.
- **[8C]** Connect the wires coming from the Paddle (#29) to the Electronic Scorer (#28).

PASO 8:

- **[8B y 8C]** Fije el aro de baloncesto (no. 14) al tablero trasero (no. 18) usando cuatro pernos (no. 49), uno placa de soporte de aro (no. 13), cuatro arandelas (no. 53), cuatro arandelas de resorte (no. 48), un gancho de acero (no. 52), y cuatro tuercas de mariposa (no. 59).
- **[8A y 8C]** Pase el cable que viene de la pala (no. 29) por el tablero trasero (no. 18) y la placa de soprote de aro (no. 13).
- **[8A y 8C]** Fije la pala (no. 29) al tablero trasero (no. 18) usando cuatro pernos (no. 49), uno placa de soprote de aro (no. 13), cuatro arandelas (no. 53), cuatro arandelas de resorte (no. 48), y cuatro tuercas de mariposa (no. 59).
- Repita los susodichos pasos para el otro aro y la pala de marcador.
- **[8C]** Conecte los cables que vienen del pala (no. 29) al marcador electrónico (no. 28).

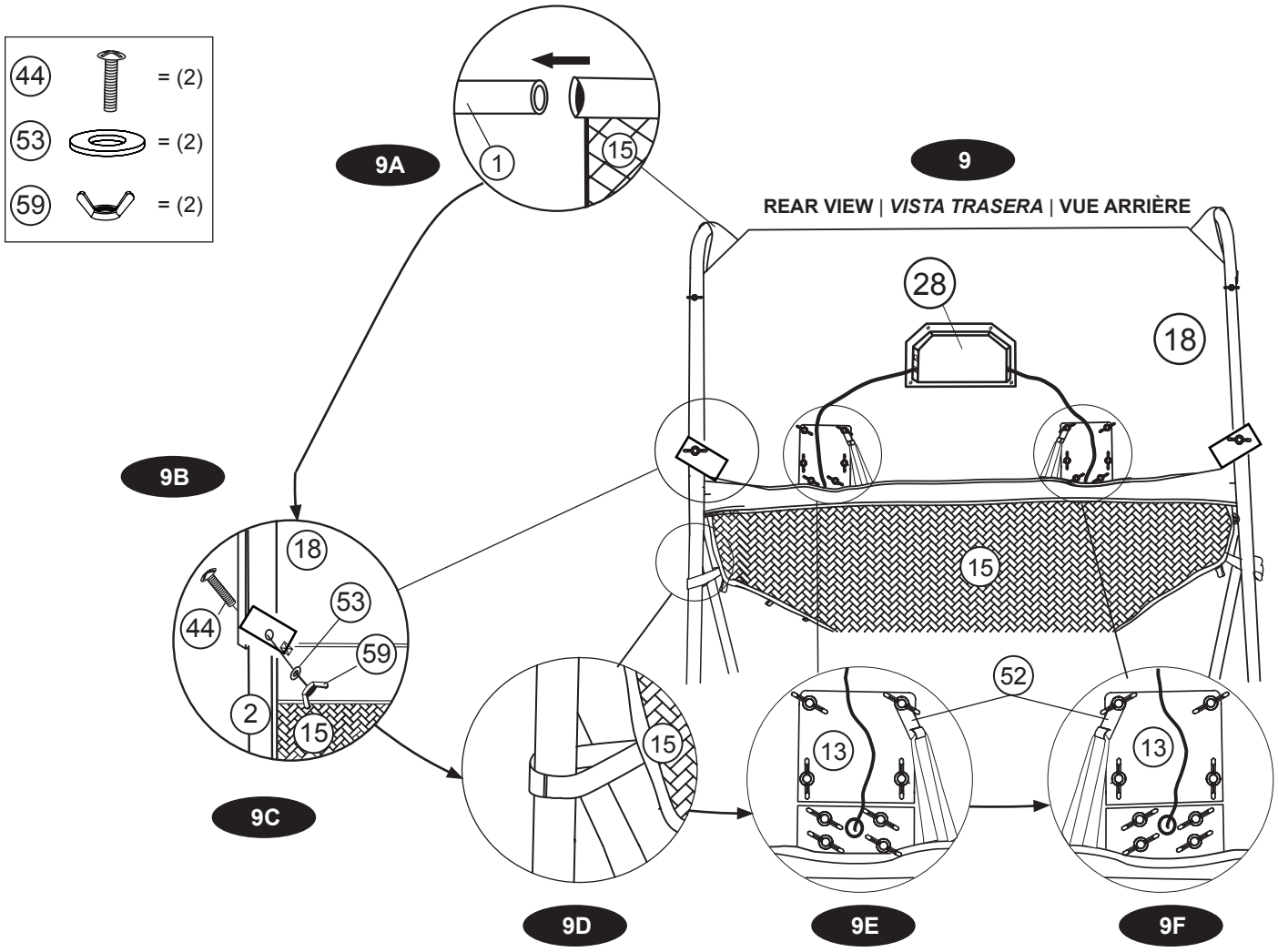
ÉTAPE 8

- **[8B et 8C]** Fixez l'anneau (n° 14) au panneau (n° 18) avec quatre boulons (n° 49), la plaque de renfort de l'anneau (n°13), quatre rondelles (n° 53), qua tre rondelles à ressort (n° 48), un crochet (n° 52) et quatre écrous à oreilles (n° 59).
- **[8A et 8C]** Faites passer le fil provenant du levier (n° 29) à travers le panneau (n° 18) et la plaque de renfort de l'anneau (n° 13).
- **[8A et 8C]** Fixez le levier (n° 29) au panneau (n° 18) avec quatre boulons (n° 49), un plaque de renfort de l'anneau (n° 13), quatre rondelles (n° 53), quatre rondelles à ressort (n° 48) et quatre écrous à oreilles (n° 59).
- Procédez de la même façon pour installer l'autre anneau et l'autre levier.
- **[8C]** Branchez les fils des leviers (n° 29) au marqueur électronique (n° 28).

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English | Español | Français



STEP 9:

- **[9A]** First slide the straps and the sleeves of the Ball Return Mesh (#15) onto the L-Pole (#1).
- **[9B]** Attach the elastic loops of the Ball Return Mesh (#15) to the Steel Hooks (#52) on the back of the backboard (#18).
- **[9C]** Attach the leather tab of the Ball Return Mesh (#15) to the Pole (#2) using one Bolt (#44), one Washer (#53) and one Wing Nut (#59). **NOTE:** The bolt goes through the backboard (#18), through the pole (#2), through the mesh (#15), then through the washer (#53) and the wing nut (#59).
- **[9D]** Attach the side loops (with hook-and-loop) around the Main frame assembly.
- **[9E & 9F]** Attach the elastic loops to the Steel Hooks (#52) on the back of the Rim Support Plate (#16).

PASO 9:

- **[9A]** Primero deslicer las correas y las mangas de la red de vuelta de pelota (no. 15) sobre el poste en forma de L (no. 1).
- **[9B]** Fije los lazos elásticos de la red de vuelta de pelota (no. 15) a los ganchos de acero (no. 52) al dorso del tablero trasero (no. 18).
- **[9C]** Conéctese la lengüeta de cuero de la red de vuelta de pelota (no. 15) al poste (no. 2) usando un perno (no. 44), una arandela (no. 53) y una tuerca de mariposa (no. 59) a cada extremo. **NOTA**: el perno pase por el tablero trasero (no. 18), por el poste (no. 2), por la red (no. 15) y luego por la arandela (no. 53) y la tuerca de mariposa (no. 59).
- **[9D]** Fije los lazos de elástico de lado (con ganch-y-lazo) alrededor de la asamblea de marco principal.
- **[9E y 9F]** Fije los lazos elásticos a los ganchos de acero (no. 52) al dorso de la placa de soporte de aro (no. 16).

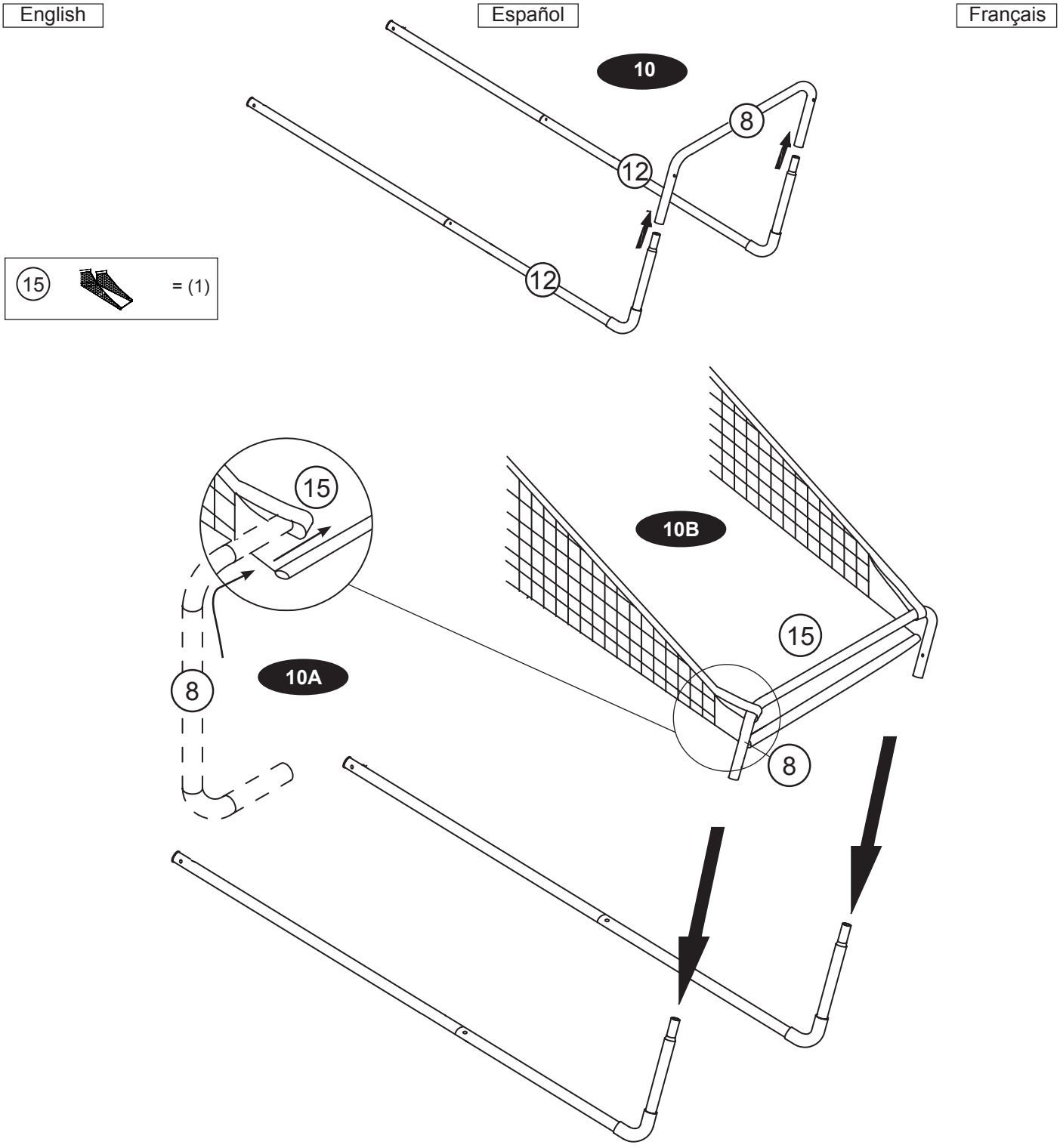
ÉTAPE 9

- **[9A]** Glissez d'abord les courroies et les manchons de la descente (n° 15) sur le tube en L (n° 1).
- **[9B]** Accrochez les ganses élastiques de la descente (n° 15) sur les crochets (n° 52) à l'arrière du panneau (n° 18) .
- **[9C]** Fixez la languette en cuir de la descente (n° 15) au tube (n° 2) avec un boulon (n° 44), une rondelle (n° 53) et un écrou à oreilles (n° 59). **REMARQUE :** le boulon passe dans le panneau (n° 18), le tube (n° 2), la descente (n° 15), la rondelle (n° 53), puis l'écrou à oreilles (n° 59) y est vissé.
- **[9D]** Accrochez les ganses élastiques (avec crochet et boucle) autour du cadre du jeu.
- **[9E y 9R]** Accrochez les ganses élastiques aux crochets (n° 52) à l'arrière de la plaque de renfort de l'anneau (n° 16).

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English | Español | Français



STEP 10:

- **[10]** Remove the U-Pole (#8) from Poles (#12).
- **[10A & 10B]** Slide the U-Pole (#8) into the upper straps of the Ball Return Mesh (#15).
- **[10B]** Connect the U-Pole (#8) to the Poles (#12) and lock in place.

PASO 10:

- **[10]** Quite el poste de en forma de U (no. 8) de los postes (no. 12)
- **[10A y 10B]** Pase el poste en forma de U (no. 8) por las correas superiores de la red de vuelta de pelota (no. 15).
- **[10B]** Conecte el poste en forma de U (no. 8) a los postes (no. 12) y la cerradura en lugar.

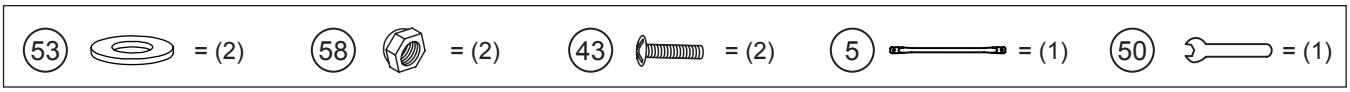
ÉTAPE 10

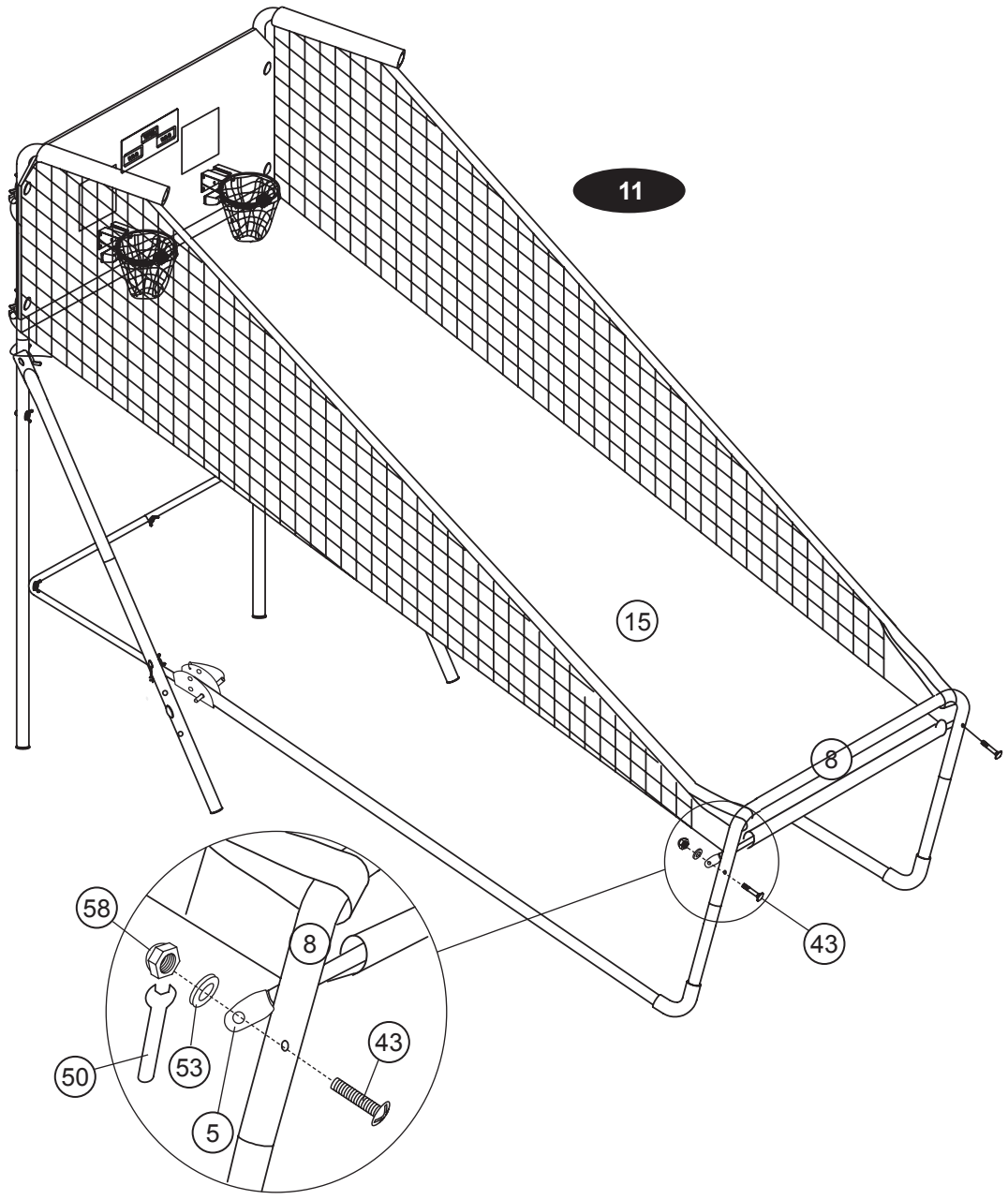
- **[10]** Retirez le tube en U (n° 8) des tubes (n° 12).
- **[10A et 10B]** Glissez le tube en U (n° 8) dans les courroies supérieures de la descente de retour (n° 15).
- **[10B]** Réassemblez le tube en U (n° 8) et les tubes (n° 12). Assurez-vous que les boutons à ressort sont bien enclenchés.

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English | Español | Français





STEP 11:

- **[11 & 11A]** Slide the Steel Pole (#5) through the Ball Return Mesh sleeve, and attach it to the U-Pole (#8) using two Bolts (#43), two Washers (#53), and two Nuts (#58).

PASO 11:

- **[11 y 11A]** Pase el poste de acero (no. 5) por la manga de la red, y fíjelo al poste en forma de U (no. 8) utilizando dos pernos (no. 43), dos arandelas (no. 53), y dos tuercas de mariposa (no. 58).

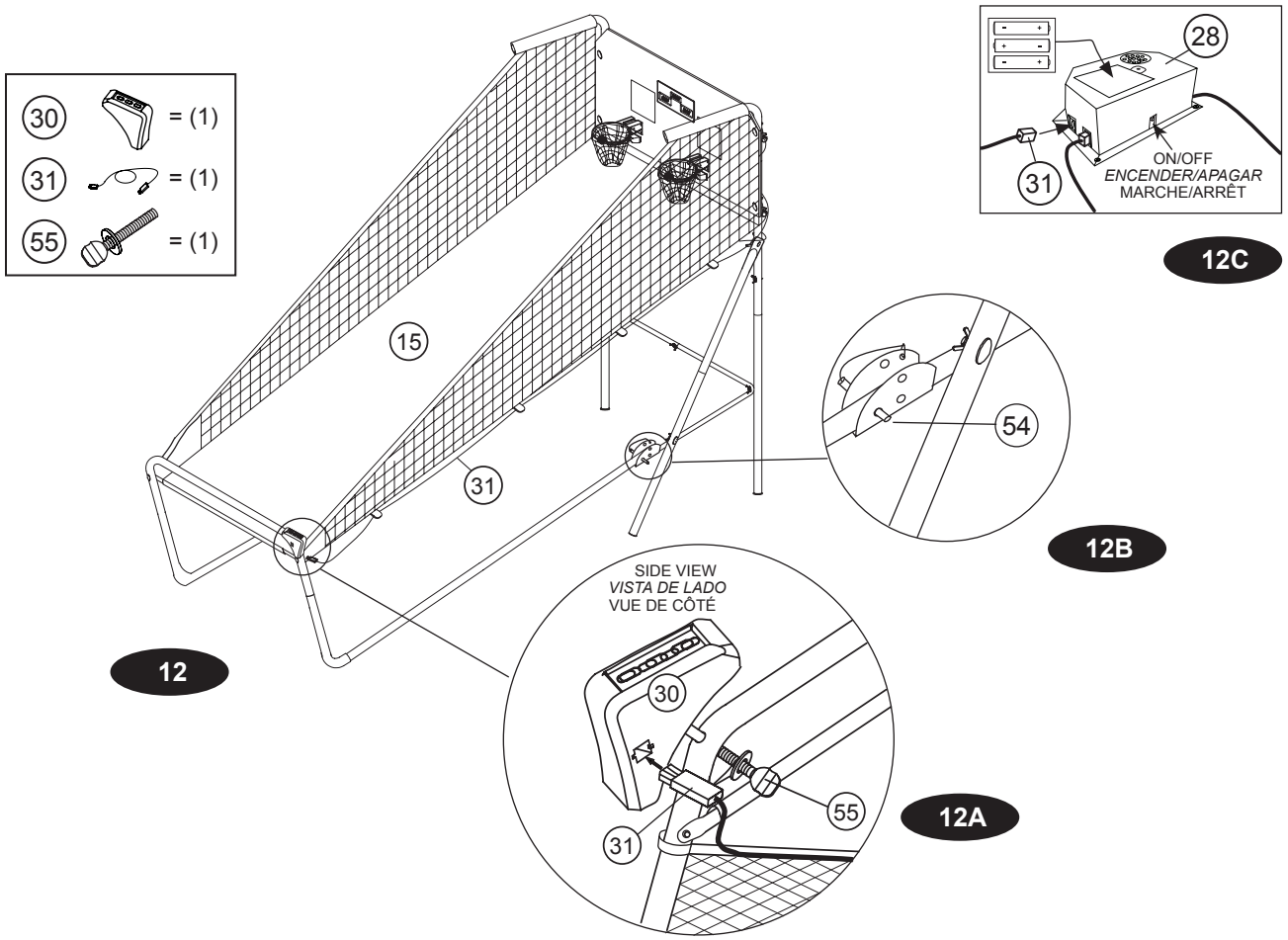
ÉTAPE 11

- **[11 et 11A]** Insérez le tube (n° 5) dans le manchon de la descente, et fixez-le aux tubes en U (n° 8) avec deux boulons (n° 43), deux rondelles (n° 53) et deux écrous (n° 58).

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English | Español | Français



STEP 12:

- **[12 & 12A]** Attach the Control Box (#30) with one Bolt and Washer (#55) to the corner of the pole with the opening.
- **[12A & 12C]** Plug one end of the Control Wire (#31) into the Control Box (#30). Run the rest of the Control Wire through the side loops on the Ball Return Mesh and plug it into the Electronic Scorer (#28).
- **[12B] IMPORTANT:** The Lock Pin (#54) must be inserted any time the Ball Return poles are down (open). Failure to do so may result in damage to the unit or personal injury.
- **[12C]** Insert 3 AA batteries (not included) into the scorer. Batteries must be installed according to the correct polarization (+ and -) required. See battery warnings on page 2.
- Inflate the Rubber Basketballs (#37) [not shown] to approximately 7" in diameter with the Inflating Pump (#38). **NOTE**: The INFLATING NEEDLE is stored inside the handle of the pump. Open the cap on the end of the handle to retrieve the needle.

YOU ARE NOW READY TO PLAY

PASO 12:

- **[12 y 12A]** Fije la caja de control (no. 30) con un perno y arandela (no. 55) a la esquina del poste con la apertura.
- **[12A y 12C]** Enchufe un extremo del cable de control (no. 31) en la caja de control (no. 30). Pase el cable de control por los lazos laterales de la red de vuelta y enchúfelo en el marcador electrónico (no. 28).
- **[12B] IMPORTANTE**: el alfiler de cerradura (no. 54) debe ser insertado siempre cuando los postes de vuelta de pelota están abajado (abierto). El fracaso de hacer así puede causar el daño a la unidad o el daño corporal.
- **[12C]** Inserte 3 pilas AA (no incluidas) en el marcador. Las pilas deben ser instaladas según la polarización correcta requerido (+ y -). Vea las advertencias de pila en la página 2.
- Infle los baloncestos (no. 37) [no mostrados] a aproximadamente 7" en el diámetro con la bomba de inflación (no. 38) proporcionada. **NOTA:** La AGUJA DE INFLACIÓN es almacenada dentro de la manija de la bomba. Abra el gorro al extremo de la manija para recuperar la aguja.

YA ESTÁ LISTO A JUGAR

ÉTAPE 12

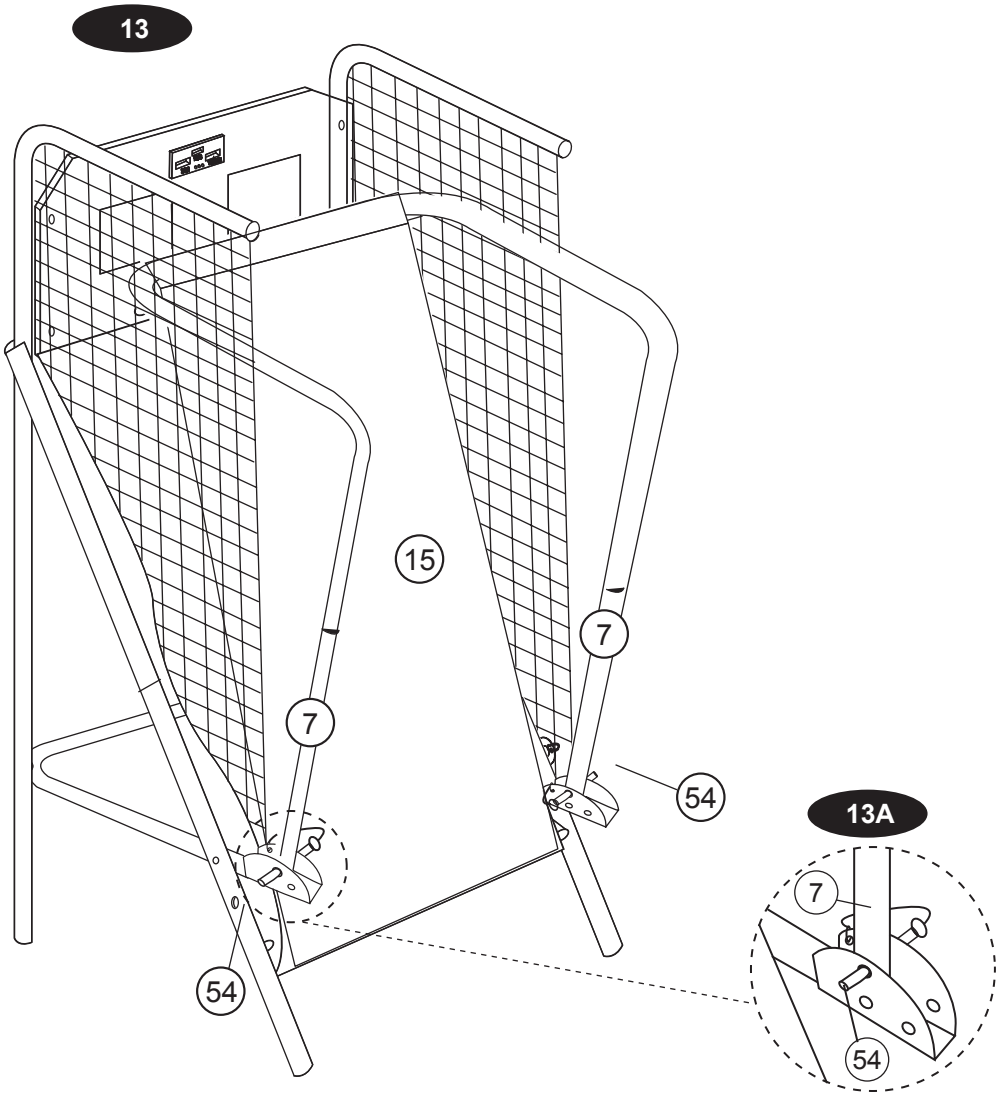
- **[12 et 12A]** Fixez la boîte de commande (n° 30) au coin du tube avec le trou à l'aide d'un boulon et d'une rondelle (n° 55).
- **[12A y 12C]** Branchez un bout du câble de commande (n° 31) dans la boîte de commande (n° 30). Faites passer le fil dans les ganses de la descente de retour et branchez l'autre bout dans le marqueur électronique (n° 28).
- **[12B] IMPORTANT:** Lagoupille (n° 54) doit être insérée dans le trou du tube dès que la descente de retour est déployée, sans quoi vous pourriez endommager le jeu ou subir des blessures corporelles.
- **[12C]** Installez 3 piles AA (non comprises) dans le tableau d'afichage, en vous assurant de respecter la polarité indiquée. Voir les mises en garde concernant les piles à la page 2.
- Avec la pompe (n° 37) [pas montrée], gonflez les ballons (n° 38) jusqu'à ce qu'ils mesurent environ 7 po de diamètre. **REMARQUE** : L'AIGUILLE DE GONFLAGE est stockée à l'intérieur de la poignée de la pompe. Ouvrez le capuchon sur la fin de la poignée pour récupérer l'aiguille.

L'ASSEMBLAGE DU JEU EST MAINTENANT TERMINÉ.

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English | Español | Français



STEP 13:

- **[13]** For easy storage, this basketball game can be folded upright
- **IMPORTANT:** Make sure to use the Lock Pins (#54) to secure the Ball Return Mesh in place.
- **[13A]** Fold the return end of the game towards the backboard and insert the two Lock Pins (#54) into the Poles (#7) through the openings in the brackets.

PASO 13:

- **[13]** Para el almacenaje fácil, este juego de baloncesto puede ser doblado todo derecho.
- **IMPORTANTE**: Ase**gúrese** usar los alfileres de cerradura (no. 54) para fijar los postes de vuelta de pelota de red en lugar.
- **[13A]** Doble el extremo de la vuelta del juego hacia el tablero trasero e insertar los dos alfileres de cerradura (no. 54) en los postes (no. 7) por las aperturas en los soportes.

ÉTAPE 13

- **[13]** Ce jeu de basket-ball peut être replié pour en faciliter le rangement.
- **IMPORTANT:** assurez-vous de toujours utiliser les goupilles (n° 54) pour bloquer en place la descente de retour.
- **[13A]** Relevez la descente de retour vers le panneau et insérez les deux goupilles (n° 54) dans les trous des brides des tubes (n° 7).

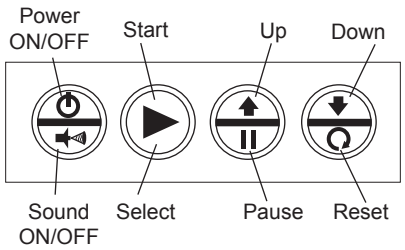
(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English

ELECTRONIC SCORER OPERATION

- (⏻) Power and Sound ON/OFF – Press to turn the game on. Press again while the game is on to turn the sound OFF and ON. Hold to turn the game off.
- (▶) Start/Select – Press to start your game or to select your game/player/time options as displayed on the scorer. Press at the end of the game to reset the same game.
- (▲) Up/Pause – Press to scroll UP through the options. Press during game play to stop the clock and take a timeout. Press to resume play.
- (▼) Down/Reset – Press to scroll DOWN through the options. Hold to reset the Electronic Scorer to the game selections.



CHOOSE YOUR GAME:

- Press (⏻) to turn the game on.
- Press (▲) or (▼) to scroll through game options. Press (▶) to select the announced game.
- Press (▲) or (▼) to scroll through player options (P1, P2, P3 or P4). Press (▶) to select the announced player.
- Press (▲) or (▼) to scroll through time options (30, 45, or 60). Press (▶) to select the announced time.
- NOTE: some games may not have both player and time options.

BASKETBALL GAMES:

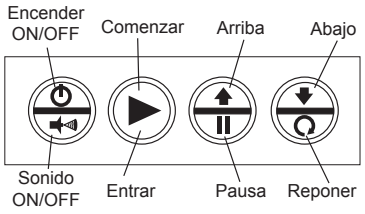
1. Two-Point Challenge

- Round 1 = P1 vs. P2; Round 2 = P3 vs. P4.
- All shots are worth 2 points until the last 10 seconds, when each shot is worth 3 points.
- There is a 5-second countdown between rounds.
- The player with the most points is the winner.
- Press (▶) to restart this game.

Español

OPERACIÓN DEL MARCADOR ELECTRÓNICO

- (⏻) Encender / Sonido ON/OFF - Presione para conectar el juego. Presione de nuevo mientras que el juego funciona para encender y apagar el sonido. Sostenga para apagar el juego.
- (▶) Comenzar/Entrar- Presione para comenzar su juego o para seleccionar sus opciones de juego/ de jugador / de tiempo como mostrada sobre el marcador electrónico. Presione a la terminación de su juego para reponer al mismo juego.
- (▲) Arriba/Pausa - Presione para enrollar ARRIBA en las opciones. Presione durante el juego para parar el reloj y tomar una pausa. Presione para reasumir el partido.
- (▼) Abajo/Poner - Presione para enrollar ABAJO en las opciones. Sostenga para reponer el marcador electrónico a las selecciones del juego.



ESCOGER SU JUEGO:

- Presione (⏻) para conectar el juego.
- Desplace por los opciones de juego apretando (▲) o (▼). Seleccione el juego anunciado por empujando (▶).
- Desplace por los opciones de jugador (P1, P2, P3 o P4) apretando (▲) o (▼). Seleccione el juego anunciado por empujando (▶).
- Desplace por los opciones de tiempo (30, 45, o 60).apretando (▲) o (▼). Seleccione el juego anunciado por empujando (▶).
- NOTA: algunos juegos no tendrían ambas opciones de jugador y de tiempo.

JUEGOS DE BÁSQUETBOL:

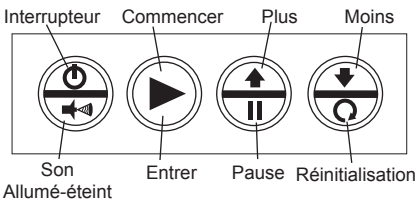
1. Desafío de dos puntos

- Vuelta 1 = P1 contra P2; Vuelta 2 = P3 contra P4.
- Los tiros valen 2 puntos hasta los últimos 10 segundos, cuando cada tiro vale 3 puntos.
- Hay una cuenta regresiva de 5 segundos entre vueltas.
- El jugador con la puntuación la más alta es el ganador.
- Apriete (▶) para reiniciar este juego.

Français

FONCTIONNEMENT DU MARQUEUR ÉLECTRONIQUE

- (⏻) Interrupteur – Son : appuyez pour allumer le marqueur. Appuyez de nouveau lorsque le marqueur est déjà allumé pour allumer et éteindre le son. Pour éteindre le marqueur, appuyez et gardez-le enfoncé.
- (▶) Commencer – Entrer : appuyez pour commencer une partie ou pour sélectionner l'option de jeu / de joueur / de temps sur l'affichage à DEL. Appuyez pour réinitialiser le marqueur pour la même partie.
- (▲) Plus – Pause : appuyez pour défiler vers le haut les options. Lorsque le marqueur est déjà allumé, appuyez pour arrêter le compte à rebours et prendre un temps d'arrêt. Appuyez de nouveau pour poursuivre le jeu.
- (▼) Moins – Réinitialisation : appuyez pour défiler vers le bas les options. Appuyez et gardez enfoncé pour retourner à la sélection des options de jeu.



CHOISISSEZ VOTRE JEU:

- Appuyez sur (⏻) pour allumer le marqueur.
- Appuyez sur (▲) ou (▼) pour défiler les options de jeu. Appuyez sur (▶) pour sélectionner le jeu affiché.
- Appuyez sur (▲) ou (▼) pour défiler les options de joueur (P1, P2, P3 ou P4). Appuyez sur (▶) pour sélectionner le joueur affiché.
- Appuyez sur (▲) ou (▼) pour défiler les options de durée (30, 45, ou 60). Appuyez sur (▶) pour sélectionner la durée affichée.
- REMARQUE : il se peut que certains jeux n'offrent pas d'options de joueur et de durée.

JEUX DE BASKET-BALL:

1. Le défi à 2 points

- 1re manche = P1 c. P2 ; 2e manche = P3 c. P4.
- Tous les paniers valent 2 points, mais dans les 10 dernières secondes de jeu, chaque panier vaut 3 points.
- Il y a un compte à rebours de cinq secondes entre les manches.
- Le joueur qui a le plus de points gagne la partie.
- Appuyez sur (▶) pour rejouer à ce jeu.

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English

2. Three-Point Challenge

- Round 1 = P1 vs. P2; Round 2 = P3 vs. P4.
- All shots are worth 3 points.
- There is a 5-second countdown between rounds.
- The player with the most points is the winner.
- Press (▶) to restart this game.

3. Tug of War

- The player who makes a shot will add 2 points to their score and subtract 2 points from the opponent's score; and visa versa.
- First player to reach 10 points is the winner.
- Press (▶) to restart this game.

4. H-O-R-S-E

- Each player has 2 seconds to make a shot.
- The first player is allowed to shoot at any hoop. If first player scores in 2 seconds, no letter is given and the game continues to the next player. The Scoreboard will show the next player (P2, P3, or P4) and will flash twice, signalling the next player's turn.
- The next player must duplicate the previous shot in the same hoop. If the player can not score in 2 seconds, the first letter "H" is displayed.
- The game repeats and the next player takes a new shot. The following player(s) must copy the shot.
- Each time a player misses, a letter is given (H, O, R, S and E). Once a player receives the letter E, that player is elimintated.
- Play continues until there is only one player remaining--the winner.
- Press (▶) to restart this game.

5. Checkpoint

- HOME scoreboard will display "Player" and the VISITOR scoreboard will display 24 points. There is a pre-set time limit of 40 seconds.
- Points scored will display on the HOME scoreboard.
- Before time runs out, once 24/52/68/86 points have been scored, playing time will increase by 10/20/10/20 seconds respectively.
- There is a 5-second countdown between rounds.
- If a player scores 99 points, his game is over.
- The player with the most points is the winner.
- Press (▶) to restart this game.

Español

2. Desafío de tres puntos

- Vuelta 1 = P1 contra P2; Vuelta 2 = P3 contra P4.
- Los tiros valen 2 puntos hasta los últimos 10 segundos, cuando cada tiro vale 3 puntos.
- Hay una cuenta regresiva de 5 segundos entre vueltas.
- El jugador con la puntuación la más alta es el ganador.
- Apriete (▶) para reiniciar este juego.

3. Tira y afloja

- El jugador que marca tiendra 2 puntos y su competidor tiendra -2 puntos; y visa versa.
- El jugador que marca 10 puntos primero es el ganador.
- Apriete (▶) para reiniciar este juego.

4. H-O-R-S-E

- Cada jugador tiene 2 segundos para hacer un tiro.
- El primer jugador puede tirar a cualquier aro. Si el primer jugador marce en 2 segundos, ninguna carta es dada y el partido continúa al próximo jugador. El marcador mostrará l próximo jugador (P2, P3, o P4) y destellará dos veces, señalando la vuelta del próximo jugador.
- El próximo jugador debe repetir el tiro previo en el mismo aro. Si el jugador no marca en 2 segundos, la primera letra "H" de carta será exhibido.
- El partido repite y el próximo jugador toma un nuevo tiro. El(los) judagor(es) siguiente(s) deben repetir el tiro.
- Cuando un jugador falta, una carta es dada (H, O, R, S, E). En cuanto un jugador recibe la letra E, ese jugador es eliminado.
- El partido continúa hasta que hay solamente un jugador restante -- el ganador.

5. Punto de control -

- El marcador HOME (de casa) exhibirán "Player" (jugador) y el marcador VISITOR exhibirán 24 puntos. Hay un punto de control predeterminado de 40 segundos.
- La puntuación se mostrará sobre el marcador HOME (de casa).
- Antes de que el tiempo se acaba, en cuando los puntos de 24/52/68/86 sido marcados, el tiempo adicional de 10/20/10/20 segundos es añadido al reloj respectivamente.
- Hay una cuenta regresiva de 5 segundos entre vueltas.
- Si un jugador marca 99 puntos, su partido está terminado.
- El jugador con la puntuación la más alta es el ganador.
- Apriete (▶) para reiniciar este juego.

Français

2. Le défi à 2 points

- 1re manche = P1 c. P2 ; 2e manche = P3 c. P4.
- Tous les paniers valent 3 points.
- Il y a un compte à rebours de cinq secondes entre les manches.
- Le joueur qui a le plus de points gagne la partie.
- Appuyez sur (▶) pour rejouer à ce jeu.

3. Lutte sans merci

- Lutte sans merci : chaque fois qu'un joueur réussit un panier, il obtient 2 points et en fait perdre 2 à son adversaire.
- La partie se poursuit jusqu'à ce qu'un des joueurs atteigne 10 points.
- Appuyez sur (▶) pour rejouer à ce jeu.

4. H-O-R-S-E

- Chaque joueur a 2 secondes pour faire un panier.
- Le premier joueur peut marquer dans n'importe quel panier. Si le premier joueur réussit à marquer en 2 secondes, aucune lettre n'est accordée et le jeu se poursuit avec le prochain joueur. Le tableau affiche le prochain joueur (P2, P3 ou P4) et clignote 2 fois pour indiquer que c'est au tour du prochain joueur de jouer.
- Le joueur suivant doit copier le coup précédent dans le même panier. S'il n'arrive pas à marquer en 2 secondes, la première lettre (H) est affichée.
- Le jeu se répète, et le joueur suivant fait une nouvelle tentative, et ce coup doit être copié par le joueur qui suit.
- Une lettre (H, O, R, S et E) est affichée chaque fois qu'un joueur manque son coup. Le joueur qui obtient la lettre E est éliminé.
- Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un joueur, qui est déclaré gagnant.
- Appuyez sur (▶) pour rejouer à ce jeu.

5. Pointage-cible

- Le côté LOCAL du tableau affiche le pointage du joueur (Player) et le côté INVITÉ affiche 24 points. Le compte à rebours est préréglé à 40 secondes.
- Les points marqués sont affichés sur le côté LOCAL du tableau.
- Si le joueur réussit à marquer 24, 52, 68 ou 86 points avant que le temps ne soit écoulé, le temps alloué est accru de 10, 20, 10 ou 20 secondes respectivement.
- Il y a un compte à rebours de cinq secondes entre les manches.
- Si un joueur réussit à marquer 99 points, sa partie est terminée.
- Le joueur qui a le plus de points gagne la partie.
- Appuyez sur (▶) pour rejouer à ce jeu.

(Continúe en la siguiente página.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English

6. Fade Away

- Mark 5 shooting lines that are 1 ft., 2 ft. 3 ft., 4 ft., and 5 ft. from the ball return.
- Players must make 1 shot from each line to complete their game.
- There is a 5-second countdown between players.
- The player who finishes the game the fastest is the winner.
- Press (▶) to restart this game.

7. Side to Side

- Chase the flashing LED lights from the HOME to the VISITOR hoop and back again.
- Score points for shots made in the hoop with flashing LEDs.
- There is a 5-second countdown between players.
- The player with the most points is the winner.
- Press (▶) to restart this game.

8. Tie Breaker

- Round 1 = P1 vs. P2; Round 2 = P3 vs. P4.
- All shots are worth 2 points until the last 10 seconds, when each shot is worth 3 points.
- There is a 5-second countdown between rounds.
- The player with the most points is the winner.
- Press (▶) to restart this game.

Español

6. Desvanézcase

- Marque 5 líneas de lanzar que están a 1, 2, 3, 4, et 5 pies de la red de vuelta de pelota.
- Los jugadores deben entrar 1 tiro detrás de cada línea para terminar su partido.
- Hay una cuenta regresiva de 5 segundos entre vueltas.
- El jugador con la puntuación la más alta es el ganador.
- Apriete (▶) para reiniciar este juego.

7. Lado al lado

- Persiga las luces intermitentes entre el aro izquierdo y el aro derecho.
- Marca puntos para tiros que entran el aro adonde las luces se muestran.
- Hay una cuenta regresiva de 5 segundos entre vueltas.
- El jugador con la puntuación la más alta es el ganador.
- Apriete (▶) para reiniciar este juego.

8. Desafío de dos puntos

- Vuelta 1 = P1 contra P2; Vuelta 2 = P3 contra P4.
- Los tiros valen 2 puntos hasta los últimos 10 segundos, cuando cada tiro vale 3 puntos.
- Hay una cuenta regresiva de 5 segundos entre vueltas.
- El jugador con la puntuación la más alta es el ganador.
- Apriete (▶) para reiniciar este juego.

Français

6. Progressif

- Marquez 5 lignes de tir à 1, 2, 3, 4 et 5 pieds du retour de ballon.
- Chaque joueur doit réussir un panier de chaque ligne pour compléter sa partie.
- Il y a un compte à rebours de cinq secondes entre chaque joueur.
- Le joueur qui complète le jeu en premier gagne la partie.
- Appuyez sur (▶) pour rejouer à ce jeu.

7. D'un côté à l'autre

- Tentez de réussir des coups dans les 2 paniers alternativement en suivant les commandes de l'affichage.
- Vous marquez des points chaque fois que vous réussissez un coup dans le panier dont les DEL clignotent.
- Il y a un compte à rebours de cinq secondes entre chaque joueur.
- Le joueur qui a le plus de points gagne la partie.
- Appuyez sur (▶) pour rejouer à ce jeu.

8. Bris d'égalité

- 1re manche = P1 c. P2 ; 2e manche = P3 c. P4.
- Tous les paniers valent 2 points, mais dans les 10 dernières secondes de jeu, chaque panier vaut 3 points.
- Il y a un compte à rebours de cinq secondes entre les manches.
- Le joueur qui a le plus de points gagne la partie.
- Appuyez sur (▶) pour rejouer à ce jeu.

(Continúe en la siguiente página.)
(Continued on the next page.)
(Voir page suivante.)

©2011 WildSports
www.wildsports.com

English

LIMITED WARRANTY

Sportcraft, Ltd. (the “Company”) warrants the Product to be free from defects in workmanship and materials under normal use and conditions **FOR A PERIOD OF 90 DAYS FROM THE DATE OF ORIGINAL PURCHASE** in the United States and Canada.

Product Registration Card
The Product Registration Card must be filled out completely and mailed to the Company at the address printed on the card within 10 days from the date of your purchase of the Product.

What Is Covered
Except as provided below, this Limited Warranty covers all defects in materials and workmanship. This Limited Warranty is void if the Product is:

- Damaged through improper usage, negligence, misuse, abuse, transportation damage, acts of nature, or accident (including failure to follow the instructions supplied with the Product)
- Used in commercial applications or rentals
- Modified or repaired by anyone not authorized by the Company.

What Is Not Covered
This Limited Warranty does not cover:

- Any expendable items such as batteries, light bulbs, fuses, accessories, cosmetic parts, tools and other items that wear out due to normal usage.
- Any costs you may incur for delivery, installation, assembly or transport of your product.

What The Company Will Pay For
If during the Limited Warranty period, any part or component of the Product is found by the Company to be defective, the Company will, at its option, repair the Product, replace the Product with a new Product (either the same or an equivalent model) or cause the original retailer of the Product to exchange the Product with a new Product (either the same or an equivalent model) or refund the original purchase price of the Product, without charge for labor or parts. The Company’s obligation to repair, replace or exchange the Product, however, shall be limited to the amount of the original purchase price of the Product.

How To Obtain Warranty Service
In order to enforce your rights under this Limited Warranty, you must follow these procedures:

- You must have completed and mailed the Product Registration Card to the Company within 10 days of purchase of the Product.
- You must include THE ORIGINAL COPY OF YOUR SALES RECEIPT.
- You must call the Company’s Consumer Service Department at 1-800-526-0244 from 9:00 a.m. to 5:00 p.m. (EST) to notify the Company of the nature of the problem.
- you arelfinstructed to return the Product to the Company for servicing, you are responsible for shipping the Product, at your expense, to the address designated by the Company in packaging that will protect against further damage.
- You must also include your name, address, daytime telephone number, model number of the Product and a description of the problem.

THIS LIMITED WARRANTY IS AVAILABLE ONLY TO THE ORIGINAL PURCHASER OF THE PRODUCT AND IS VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY.

THE COMPANY’S LIABILITY IS LIMITED TO THE REPAIR OR REPLACEMENT, AT ITS OPTION, OF ANY DEFECTIVE PRODUCT AND SHALL NOT INCLUDE ANY LIABILITY FOR INDIRECT, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND.

THIS WARRANTY IS EXPRESSLY MADE IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES, EXPRESSED OR IMPLIED.

SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR DO NOT ALLOW FOR EXCLUSION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES. TO THAT EXTENT, THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This Limited Warranty gives you specific legal rights, but you may also have other rights that vary from state to state.

If you have questions regarding this Limited Warranty or the operation of the Product, you may call or write us:

Consumer Service Department
17401 Tiller Court, Suite A
Westfield, IN 46074
(317)804-9160
www.wildsports.com

0510 TG

Español

GARANTIA LIMITADA

Sportcraft, Ltd. (la “Compañía”) garantiza que este producto no tiene defectos de fabricación ni materiales bajo condiciones y uso normales **POR UN PERIODO DE 90 DÍAS A PARTIR DE LA FECHA DE COMPRA ORIGINAL**, en Estados Unidos y Canadá.

Tarjeta de registro del producto
La tarjeta de registro del producto se debe llenar por completo y enviar por correo a la Compañía a la dirección impreso sobre la tarjeta dentro de 10 días a partir de la fecha de compra del Producto.

La cobertura
Esta garantía cubre todos los defectos de fabricación y materiales, excepto lo que se indica a continuación. Esta garantía limitada no tiene validez si el producto:

- Se daña por uso inapropiado, negligencia, mal uso, abuso, daña de transporte, fenómenos naturales o accidentes (incluyendo el no seguir las instrucciones que se proporcionan con el producto).
- Se usa en aplicaciones comerciales o se alquila
- Alguna persona no autorizada por la Compañía lo modifica o repara.

Lo que la garantía no cubre
La garantía limitada no cubre:

- Ningún artículo perecedero tales como baterías, focos, fusibles, accesorios, partes cosméticas, herramientas, y otros artículos que se gastan con el uso normal.
- Ningún gasto que se puede incurrir para la entrega, la instalación, la asamblea o el transporte de su producto.

Pagos de la Compañía
Si durante el periodo de la Garantía Limitada, la Compañía determina que alguna pieza o componente del producto tiene defectos, a su discreción, lo reparará o reemplazará el Producto con un nuevo Producto (ya sea con un modelo similar o equivalente) o causa la tienda original del Producto para cambiar el Producto con un Producto nuevo (sea con un modelo similar o equivalente) o reembolsa el precio de compra original del Producto, sin cargos por la mano de obra o las piezas. La obligación de la Compañía de reparar, sustituir, o reemplazar el Producto, sin embargo, será limitada con el precio de compra original del Producto.

Cómo obtener servicios de garantía
Para hacer cumplir sus derechos de esta Garantía Limitada, debe seguir estos procedimientos:

- Debe haber completado y ha enviado la tarjeta de registro de Producto a la Compañía dentro de 10 días de compra del Producto.
- Debe incluir LA COPIA ORIGINAL DE SU RECIBO DE LAS VENTAS.
- Debe llamar al departamento de Servicio al Cliente de la Compañía al 1-800-526-0244 entre las 9:00 a.m. y 5:00 p.m. (hora del este) para notificar la Compañía la natura del problema.
- Si está instruído a devolver el Producto a la Compañía para la manutención, está responsable para el envio del Producto, a su gasto, a la Compañía a la dirección situada debajo, en un embalaje que protegerá contra el remoto daño.
- Asimismo, debe incluir su nombre, dirección, número de teléfono durante el día, el modelo del producto y una descripción del problema.

ESTA GARANTÍA LIMITADA ES DISPONIBLE SÓLO AL COMPRADOR ORIGINAL DEL PRODUCTO Y ES VÁLIDA SOLAMENTE EN ESTADOS UNIDOS Y CANADÁ.

LA RESPONSABILIDAD DE LA COMPAÑÍA SE LIMITA A REPARAR O REEMPLAZAR, A SU DISCRECIÓN, CUALQUIER PRODUCTO DEFECTUOSO Y NO INCLUIRÁ RESPONSABILIDAD POR DAÑOS INDIRECTOS, INCIDENTALES O CONSECUENTES DE NINGUNA CLASE.

ESTA GARANTÍA OTORGADA SUPERSEDE A CUALQUIER OTRA GARANTÍA, EXPRESO O IMPLÍCITO.

ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES. EN ESE CASO, LAS LIMITACIONES MENCIONADAS ARRIBA NO SE APLICAN A USTED.

Esta garantía limitada le otorga derechos legales específicos, pero usted también tiene otros derechos que varían de un estado a otro.

Si tiene alguna pregunta con respecto a esta Garantía Limitada o la operación del producto, usted puede llamar o escribir a:

Consumer Service Department
17401 Tiller Court, Suite A
Westfield, IN 46074
(317)804-9160
www.wildsports.com

0510 TG

Français

GARANTIE LIMITÉE

Sportcraft Ltd. (la « société ») garantit cet article contre tout défaut de fabrication et de matériel PENDANT 90 JOURS À PARTIR DE LA DATE D’ACHAT, pourvu qu’il ait été utilisé normalement. La garantie est valide aux États-Unis et au Canada.

Carte d’enregistrement

L’acheteur doit s’assurer de remplir la carte d’enregistrement et de la poster à la compagnie, à l’adresse imprimée sur la carte, dans les 10 jours suivant la date d’achat.

Ce qui est couvert

La garantie limitée couvre tous les défauts de matériau et de fabrication, mais ne couvre pas les dommages :

- dus à un usage abusif, incorrect ou négligent, à un accident ou au transport, ni les dommages causés par le non-respect des instructions fournies avec l’article;
- si le jeu est loué ou utilisé à des fins commerciales;
- si le jeu est modifié ou réparé par une personne non autorisée par la société.

Ce qui n’est pas couvert

Cette garantie limitée ne couvre pas :

- les produits de consommation comme les piles, les ampoules et les fusibles, les accessoires, les pièces cosmétiques, les outils ni aucun autre composant qui est sujet à l’usure normale;
- les frais engagés pour la livraison, l’installation, l’assemblage ou le transport de l’article.

Frais assumés par la société
Si au cours de la période de garantie limitée, la société juge qu’une pièce ou un composant du produit est défectueux, elle s’engage à réparer l’article ou à le remplacer par un nouvel article (soit du même modèle ou d’un modèle équivalent). Elle peut aussi exiger du détaillant qu’il échange l’article défectueux avec un nouvel article (soit du même modèle ou d’un modèle équivalent) ou qu’il rembourse le prix d’achat de l’article, sans aucun frais de main-d’œuvre ou de pièces. Toutefois, la responsabilité de la société de réparer, de remplacer ou d’échanger le produit se limite au prix d’achat du produit.

Réclamation sous garantie

Voici comment vous devez procéder pour avoir droit aux privilèges de la présente garantie :

- vous êtes tenu de remplir la carte d’enregistrement de l’article et la poster à la société dans les 10 jours suivant l’achat;
- vous devez inclure LE REÇU DE CAISSE D’ORIGINE;
- vous devez communiquer avec le service à la clientèle en composant le 1-800-526-0244 (en anglais seulement), de 9 h à 17 h (HE) pour aviser la société de la nature du problème et pour obtenir des instructions sur la façon de procéder;
- si la société vous demande de retourner l’article à un endroit spécifique pour le faire réparer, vous êtes responsable d’expédier l’article à vos frais, à l’adresse indiquée. Vous devez emballer le produit de sorte qu’il ne subisse aucun dommage durant le transport;
- vous devez également donner votre nom, votre adresse, votre numéro de téléphone (durant le jour), le numéro de modèle de l’article et une description du problème.

CETTE GARANTIE LIMITÉE N’EST OFFERTE QU’À L’ACHETEUR INITIAL ET N’EST VALIDE QU’AUX ÉTATS-UNIS ET AU CANADA.

LA RESPONSABILITÉ DE LA SOCIÉTÉ SE LIMITE À LA RÉPARATION OU AU REMPLACEMENT (À SA DISCRÉTION) DE TOUT ARTICLE DÉFECTUEUX. LA SOCIÉTÉ NE PEUT ÊTRE TENUE RESPONSABLE D’AUCUN DOMMAGE INDIRECT OU ACCESSOIRE.

CETTE GARANTIE REMPLACE EXPRESSÉMENT TOUTE AUTRE GARANTIE, FORMELLE OU IMPLICITE.

COMME CERTAINES PROVINCES OU CERTAINS ÉTATS NE PERMETTENT PAS LA LIMITE DE LA DURÉE DES GARANTIES IMPLICITES NI L’EXCLUSION DES DOMMAGES INDIRECTS OU ACCESSOIRES, IL SE PEUT QUE LES RESTRICTIONS SUSMENTIONNÉES NE S’APPLIQUENT PAS À VOUS.

La présente garantie vous donne des droits spécifiques, et il se peut aussi que vous ayez d’autres droits selon la province ou l’état où vous demeurez.

Si vous avez des questions concernant la garantie ou le fonctionnement de l’article, vous pouvez nous appeler ou nous écrire à :

Consumer Service Department
17401 Tiller Court, Suite A
Westfield, IN 46074
(317)804-9160
www.wildsports.com

0510 TG-CA

Westfield, IN 46074
www.wildsports.com
Printed in China / Impreso en China / Imprimé en Chine

©2011 WildSports
www.wildsports.com